|  |
| --- |
| logo UEU kecil |
| **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER GANJIL 2017/2018** |
| **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER** |
| **UNIVERSITAS ESA UNGGUL** |
|  |
| **Mata Kuliah** | **:** | Perusahaan Virtual | **Kode MK** | **:** | CIP311 |
| **Mata Kuliah Prasyarat** | **:** | - | **Bobot MK** | **:** | 3 sks |
| **Dosen Pengampu** | **:** | Agung Mulyo Widodo, ST,MSc. | **Kode Dosen** | **:** | 6592 |
| **Alokasi Waktu** | **:** | Tatap muka 14 x 100 menit, ada online |
| **Capaian Pembelajaran** | **:** | 1. Mahasiswa mampu memahami dan mengerti konsep dasar perusahaan virtual
2. Mahasiswa mampu memahami dan mengerti kebutuhan bisnis dan perlunya perusahaan virtual
3. Mahasiswa mampu memahami dan mengerti fungsional dan activity-based model dari sumber-sumber pemasaran (market of resources)
 |
|  |  |  |
| **SESI** | **KEMAMPUAN****AKHIR** | **MATERI** **PEMBELAJARAN** | **BENTUK PEMBELAJARAN** | **SUMBER** **PEMBELAJARAN** | **INDIKATOR****PENILAIAN** |
| 1 | Mahasiswa mampu menguasai konsep dasar-dasar perusahaan virtual | Pengantar :Kontrak pembelajaran, definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global 2008.
 | Mampu menguasai dan memahami definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual |
| 2 | Mahasiswa mampu memahami kebutuhan bisnis dan perlunya perusahaan virtual | Kondisi bisnis yang memicu kebengkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi. | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
3. Pratikum
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global 2008.
 | Mahasiswa mampu menguraikan kondisi bisnis yang memicu kebengkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi. |
| 3 | Mahasiswa mampu memahami model-model perusahaan virtual  | Kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufac-turing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (OPIM) | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mampu menguraikan kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufac-turing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (OPIM) |
| 4 | Mahasiswa mampu menguasai konsep BM\_Virtual Enterprise sebagai sebuah Model Virtual Enterprise/ Agile | Organisasi BM\_VE, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan organisasi bm\_ve, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE |
| 5 | Mahasiswa mampu menguasai konsep Kebutuhan Integrasi VE/Agile | Kebutuhan model VE/Agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi VE/Agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability. | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan pengertian dan konsep kebutuhan model VE/Agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi ve/agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability.. |
| 6 | Mahasiswa mampu menguasai konsep Kebutuhan Integrasi VE/Agile (lanjutan) | Parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/Agile, fungsionality dari Integrsi VE/Agile, Sikus hidup perluasan VE/Agile | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan pengertian parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/Agile, Fungsionality dari Integrsi VE/Agile, Sikus hidup perluasan VE/Agile. |
| 7 | Mahasiswa mampu menguasai konsep proposal sebuah resource market | Konsep resource market, kebutuhan teknik resource market,  | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Menguraikan Pengertian dan Konsep resource market, kebutuhan teknik resource market,  |
| 8 | Mahasiswa mampu menguasai Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi | Pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan Pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis |
| 9 | Mahasiswa mampu memahami teknologi tradisional yang mensupport integrasi VE/Agile | Bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, cost subcontracting, model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internet | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, cost subcontracting, model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internet |
| 10 | Mahasiswa mampu menguasai konsep Model organisasi sebuah reource market | Metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources,  | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources. |
| 11 | Mahasiswa mampu menguasai konsep Model organisasi sebuah reource market (lanjutn) | Arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resources | 1. Metoda *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan, arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resources. |
| 12 | Mahasiswa mampu menguasai pengembangan market of resources | Support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources,  | 1. Metoda : *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mengerti dan mampu menguraikan Support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources, |
| 13 | Mahasiswa mampu menganalisis performansi | Analisis cost and effort, Market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources,  | 1. Metoda : *contextual instruction*
2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mampu menguasai dan menguraikan , analisis cost and effort, market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources, |
| 14 | Mahasiswa mampu menguasai market of reources : exploitasi dan trend ke depan | Opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan,  | 1. Metoda : *contextual instruction*
2. Media : : kelas, komputer, *LCD, whiteboard.*
 | 1. Mehandjiev N, Grefen P.(Eds), “Dynamic Busisness Process Formation for Instant Virtual Enterprises” Springer,Verlag-Limited London, 2010.
2. Wolf C., Halter E.M,”Virtualization from the Desktop to The Eterprises”, Springer,Verlag-Limited London, 2005.
3. CunhaCruz M.M, Putnik G.D,” Agile Virtual Enterprise”, Idea Group Inc., 2006.
4. Protogeros N.,”Agent and Web Service Technologies in Virtual Enterprises”, IGI Global
 | Mampu menguasai dan menguraikan , Opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan,  |

**EVALUASI PEMBELAJARAN**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BENTUK** | **SEKOR > 77** **( A / A-)** | **SEKOR > 65****(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60****(C / C+ )** | **SEKOR > 45****( D )** | **SEKOR < 45****( E )** | **BOBOT** |
| 1 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual dengan cara dan jawaban yang benar.  | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah  | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan definisi perusahaan karateristik perusahaan virtual, proyek, mengapa perlu perusahaan virtual, tantangan dan manfaat perusahaan virtual, serta komunitas perusahaan virtual yang di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 2 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan kondisi bisnis yang memicu kebangkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian terminologi kondisi bisnis yang memicu kebangkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi.dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan pengertian kondisi bisnis yang memicu kebangkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi yang di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengertian kondisi bisnis yang memicu kebangkitan perusahaan virtulal, tahapan-tahapan perusahaan virtual dalam mengejar peluang bisnis ,perkembangan teknologi pendukung proses bisnis, tarik-dorong permintaan teknologi yang di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 3 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufacturing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (opim) dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufac-turing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (opim) dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan pengertian kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufac-turing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (opim) telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengertian kemunculan virtual enterprise sebagai konsep organisasi, manajemen rantai suplai, perluasan perusahaan,manufac-turing model /agile enterprise, pendekatan organisasi /virtual enterprise, one product integrated manufacturing (opim) yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 4 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian organisasi BM\_VE, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan organisasi BM\_VE, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan pengertian organisasi BM\_VE, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan Pengertian organisasi BM\_VE, struktur kanonik, struktur non kanonik, dinamika struktur/rekonfigurability, lingkungan eksternal sebagai manajemen dan implementasi, konsekuensi dari BM\_VE yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 5 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan kebutuhan model VE/agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi ve/agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian dan konsep kebutuhan model VE/agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi ve/agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability dengan cara dan jawaban yang benardengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan pengertian dan konsep kebutuhan model VE/agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi ve/agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability dengan cara dan jawaban yang benaryang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengertian dan konsep kebutuhan model VE/agile, dinamika rekonfigurability dalam integrasi ve/agile, sumberdaya basic dan kompleks, subcontracting space dan dinamika rekonfigurabiity , contoh-contoh rekonfigurability dengan cara dan jawaban yang benaryang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 0 %5 % |
| 6 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/agile, fungsionality dari integrsi VE/agile, sikus hidup perluasan VE/agilecara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/agile, fungsionality dari integrsi VE/agile, sikus hidup perluasan VE/agile dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan pengertian parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/agile, fungsionality dari integrsi VE/agile, sikus hidup perluasan VE/agileyang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengertian parameter-parameter dinamika, bisnis alignment dalam integrasi VE/agile, fungsionality dari integrsi VE/agile, sikus hidup perluasan VE/agile yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 0 %5 % |
| 7 | *Post test* | 1. QUIZ 1
2. Tes tulisan (UTS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan konsep resource market, kebutuhan teknik resource market dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan konsep resource market, kebutuhan teknik resource market dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan berkaitan dengan konsep resource market, kebutuhan teknik resource market yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan berkaitan konsep resource market, kebutuhan teknik resource market yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 10 %35 % |
| 8 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengaruh teknologi infomasi dan komunikasi baru, teknik dan teknologi informasi dan komunikasi, aplikasi teknologi informasi dan komunikasi, integrasi E-bisinis yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 9 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, Cost subcontracting, Model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internet dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, Cost subcontracting, Model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internet dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, Cost subcontracting, Model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internetyang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan bagaimana traditional tools mensupport integrasi VE/Agile, Cost subcontracting, Model cost and effort integrasi VE/A berdasar traditonal-internet yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 10 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan pengertian, metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan metodologi untuk spesifikasi fungsional, struktur global untuk market resources, market of resources project, operasi market resources yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 11 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resourcesengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resources dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resources yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan arsitektur data untuk mensupport market of resources, model cost and effort untuk market of resources yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 12 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
2. Pratikum
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources, dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources, dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources, yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan support teknologi untuk market of resources , bagaimana ketersediaan teknologi mendukung fungsionality market of resources, pengembangan prototype market of resources, yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 13 | *Post test* | 1. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan analisis cost and effort, Market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources ecommended web sites dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan analisis cost and effort, Market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources recommended web sites dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan analisis cost and effort, Market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources recommended web sites Recommended web sites yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan pengertian, analisis cost and effort, Market of resources vs traditional-internet based serach and selection, studi perbandingan performansi, domain opportunity untuk market of resources recommended web sites yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 5 % |
| 14 | *Post test* | 1. QUIZ 2
2. Tes tulisan (UAS)
 | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan dengan cara dan jawaban yang benar | Mampu menyelesaikan soal-soal yang berkaitan dengan opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan dengan caranya yang benar akan tetapi jawaban yang salah | Hanya mampu menyelesaikan soal yang di berikan dengan cara yang salah, akan tetapi masih berhubungan dengan opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan yang telah di berikan | Mampu menyelesakan soal yang diberikan dengan cara yang salah, dan tidak berhubungan dengan opportunity untuk market of resources, analisis SWOT, Critical success factor, analisis opportunity dan potential benefit, kesimpulan dan trend ke depan yang telah di berikan | Tidak mengerjakan soal yang diberikan | 10 %35 % |

**Komponen penilaian :**

1. Kehadiran = 10 %
2. QUIZ = 20 %
3. UTS = 35%
4. UAS = 35 %

**Jakarta, Februari 2018**

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi, Dosen Pengampu,**

**Malabay,SKom,MKom Agung Mulyo Widodo,ST,MSc.**