



# Pengantar Validasi Perangkat Lunak Mobile

[www.esaunggul.ac.id](http://www.esaunggul.ac.id)

Validasi Perangkat Lunak Mobile (CRI-562)  
Pertemuan 1

Dosen Pengampu: Harry Kurniawan

Prodi Teknik Informatika - Fakultas Ilmu Komputer

## KONTAK

**Harry Kurniawan**

0811 6707 260

[harryk@esaunggul.ac.id](mailto:harryk@esaunggul.ac.id)

# PENILAIAN

	Teori	Praktikum
Absensi	10%	-
Tugas	50%	-
UTS	10%	-
UAS	10%	-
<b>Total</b>	<b>100%</b>	-

# Persiapan Software

- Android
  - Android Studio
    - <https://developer.android.com/studio/index.html>
  - Eclipse & Android SDK
    - <http://www.eclipse.org/downloads/eclipse-packages/>
- iOS
  - XCode
    - <https://developer.apple.com/xcode/>
- Daftar di atas hanya rekomendasi, mahasiswa boleh menggunakan software apapun selama compatible.

# Persiapan Hardware

- Laptop dengan
  - HDD 20GB
  - Memory 2GB
- Mahasiswa wajib membawa laptop karena mini praktikum/hands on akan dilakukan di kelas setiap minggu
- Untuk kelas Karyawan mini praktikum dilakukan setiap 2 minggu (selain kelas online)

# Persiapan Materi

- Link
  - <http://bit.ly/CRI562>
  - Semua materi terkait tersedia di link tersebut
- Teori
  - Knott, Daniel: Hands On Mobile Apps Testing: A Guide For Mobile Testers And Anyone Involved In The Mobile App Business (Addison Wesley, 2015)
  - Nolan, Godfrey: Agile Android (Apress, 2015)
  - Harty, Julian: A Practical Guide to Testing Wireless Smartphone Applications (Morgan & Claypool, 2010)
  - Blundell, Paul: Learning Android Application Testing (Packt Publishing, 2015)

# Persiapan Materi

- Manual Teknis
  - Android Developer
  - <https://developer.android.com/training/index.html>
  - Apple Developer
  - <https://developer.apple.com/library/content/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/index.html>
- Laporan
  - Setiap 2 minggu mahasiswa diwajibkan menulis laporan proses validasi sebagai penilaian tugas



# Mobile Application Development Lifecycle





# Mobile Application Development Lifecycle



- Concept/Idea
  - Memilih ide yang menyelesaikan masalah, mudah diterima dan mungkin dilakukan.
- Requirement Analysis
  - Analisa kebutuhan hardware & software
- Functional Design
  - Desain fungsi dan flow aplikasi
- Multi-Platform Development
  - Pengembangan dengan ekosistem open sehingga bisa berjalan multi platform

# Mobile Application Development Lifecycle



- Cross Device Testing
  - Pengujian aplikasi di beberapa platform
- Release
  - Membuat aplikasi dapat diakses publik
- UAT Implementation
  - Pengujian aplikasi oleh publik
- Publish to Market
  - Mendaftarkan aplikasi di Marketplace

# Rencana Belajar (1)

Week	Kegiatan
W1	Perkenalan
W2	Ekspektasi pengguna, Metode validasi, dan Perangkat pendukungnya
W3	Validasi dasar: Fungsi, Inputan dan Jaringan
W4	Validasi, Masalah, Solusi dan Optimasi
W5	Validasi Lingkungan (Environment): kebutuhan hardware, software, jaringan dan integrasi pihak ketiga.
W6	Validasi User Interface: Landing Page, Menu, Warna, dan Alur kerja.
W7	Review W1-W6

# Rencana Belajar (2)

Week	Kegiatan
W8	Validasi Text: Menu, Bantuan, Laporan, Notifikasi, dsb.
W9	Validasi Performa dengan <i>stress test</i>
W10	Validasi keamanan: Secure Code, Signature dan Vulnerability
W11	Validasi Iklan: Segmen pengguna dan Jenis perangkat
W12	Management Perbaikan: Bug Management, Dokumentasi, Pelaporan dan User feedback, Versi.
W13	Bisnis Model & Validasi Komersil Appstore dan Google Play
W14	Review W8-W14

# Tugas

- Mahasiswa harus menyiapkan 2 aplikasi sebagai bahan mini praktikum dimulai dari pertemuan 3
- Aplikasi-aplikasi ini akan digunakan selama 14 kali pertemuan
- Dibolehkan menggunakan aplikasi yang bersifat open source
- Setiap mahasiswa memiliki aplikasi yang berbeda.

Terimakasih