



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER GANJIL 2017/2018
PROGRAM STUDI AKADEMIK PEREKAM MEDIS FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS ESA UNGGUL

Mata kuliah	: Jaringan Komputer	Kode MK	: CRK 264
Mata kuliah prasyarat	: -	Bobot MK	: 3 SKS
Dosen Pengampu	: DWI SIDIK PERMANA, S.T., M.KOM	Kode Dosen	: 7163
Alokasi Waktu	: Tatap muka 14 X 150 menit		
Capaian Pembelajaran	: 1. Mahasiswa mampu memahami Definisi jaringan komputer beserta perangkat keras jaringan 2. Mahasiswa mampu memahami konsep dan metode jaringan komputer		

SESI	KEMAMPUAN AKHIR	MATERI PEMBELAJARAN	BENTUK PEMBELAJARAN	SUMBER PEMBELAJARAN	INDIKATOR PENILAIAN
1	Mahasiswa mampu mendefinisikan jaringan komputer, latar belakang dan manfaat dari jaringan komputer	1. Introduction (SAP, dll) 2. Definisi jaringan komputer 3. Latar belakang jaringan komputer 4. Manfaat jaringan komputer.	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, LCD, whiteboard, web	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 1-2 2. Anjik Sukmaaji, S.kom. & Rianto, S.Kom, Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013), 1,2 3. Madcoms Madiun, Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 1-2	Menguraikan mendefinisikan jaringan komputer, latar belakang dan manfaat dari jaringan komputer dengan benar
2	Mahasiswa mampu menguraikan Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway	1. Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network Interface	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, LCD, whiteboard, web	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 3-7	Menguraikan Perangkat keras jaringan, Perangkat lunak jaringan, dengan baik dan

	<ul style="list-style-type: none"> - Network Interface Card - Bridge - Kabel <p>2. Perangkat Lunak Jaringan</p> <ul style="list-style-type: none"> - OS jaringan (Windows, Linux, dll) - Protokol. 	<p>Card</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bridge - Kabel <p>2. Perangkat Lunak Jaringan</p> <ul style="list-style-type: none"> - OS jaringan (Windows, Linux, dll) - Protokol. 		<p>2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),pp 42</p> <p>3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 13-27</p>	<p>benar</p>
3	<p>Mahasiswa mampu menguraikan Jaringan komputer berdasarkan letak geografis</p> <ul style="list-style-type: none"> - LAN, MAN, WAN, Internet <p>2. Metode transmisi</p> <p>3. Topologi jaringan komputer.</p>	<p>1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis</p> <ul style="list-style-type: none"> - LAN, MAN, WAN, Internet <p>2. Metode transmisi</p> <p>3. Topologi jaringan komputer.</p>	<p>1. Metoda <i>contextual instruction</i></p> <p>2. Media : kelas, komputer, <i>LCD, whiteboard, web</i></p>	<p>1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 29-37</p> <p>2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S. Kom, Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),89-95</p> <p>3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 4-7</p>	<p>Menguraikan Jaringan komputer berdasarkan letak geografis</p> <ul style="list-style-type: none"> - LAN, MAN, WAN, Internet <p>Metode transmisi, Topologi jaringan komputer dengan baik dan benar</p>

SESI	KEMAMPUAN AKHIR	MATERI PEMBELAJARAN	BENTUK PEMBELAJARAN	SUMBER PEMBELAJARAN	INDIKATOR PENILAIAN
4	Mahasiswa mampu memahami 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP 5. UDP 6. TCP/IP.	1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP 5. UDP 6. TCP/IP.	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i> , <i>whiteboard</i> , <i>web</i>	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 87-88 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom, Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),127-131	Menguraikan mengenai 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP 5. UDP 6. TCP/IP. Dengan baik dan benar
5	Mahasiswa mampu memahami Internet Addressing 1. Classfull Addressing 2. Class Addressing	Internet Addressing 1. Classfull Addressing 2. Class Addressing	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i> , <i>whiteboard</i> , <i>web</i>	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S. Kom, Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013) 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016),	Menguraikan mengenai Internet Addressing 1. Classfull Addressing 2. Class Addressing Dengan baik dan benar

6	<p>Mahasiswa mampu memahami SubnetMasking</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teknik membagi IP Address 2. Classless Addressing. 	<p>SubnetMasking</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teknik membagi IP Address 2. Classless Addressing. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 89-92 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S. Kom, Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),61-71 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), pp 47-53 	<p>Menguraikan mengenai SubnetMasking</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teknik membagi IP Address 2. Classless Addressing.dengan baik dan benar
7	<p>Mahasiswa mampu memahami Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Routing Statis 2. Routing Dinamic. 	<p>Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Routing Statis 2. Routing Dinamic. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), PP 89-92 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),61-71 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), pp 47-53 	<p>Menguraikan mengenai Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Routing Statis 2. Routing Dinamic. <p>Dengan baik dan benar</p>

8		Pelaksanaan Ujian Tengah Semester (UTS).		1.	
9	Mahasiswa mampu memahami berkaitan dengan VLSM	VLSM	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i> , <i>whiteboard</i> , <i>web</i>	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),84-95 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016),	Menguraikan VLSM dengan baik dan benar
10	Mahasiswa mampu memahami berkaitan dengan Tabel Routing 1. Routing Default 2. Presentasi	Tabel Routing 1. Routing Default 2. Presentasi	1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i> , <i>whiteboard</i> , <i>web</i>	1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),84-95 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016),	Menguraikan Tabel Routing 1. Routing Default 2. Presentasi dengan baik dan benar

<p>11</p>	<p>Mahasiswa mampu memahami berkaitan dengan Internet Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel routing dengan menggunakan default yang mengarah ke internet. 	<p>Internet Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel routing dengan menggunakan default yang mengarah ke internet. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),99-116 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 	<p>Menguraikan Internet Routing</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Tabel routing dengan menggunakan default yang mengarah ke internet. Dengan baik dan benar
<p>12</p>	<p>Mahasiswa mampu memahami berkaitan dengan Studi kasus JARKOM</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. 2. Trouble shoting jaringan LAN terkoneksi to Internet. 	<p>Studi kasus JARKOM</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. 2. Trouble shoting jaringan LAN terkoneksi to Internet. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metoda <i>contextual instruction</i> 2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),99-116 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 	<p>Menguraikan Studi kasus JARKOM</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. 2. Trouble shoting jaringan LAN terkoneksi to Internet. Dengan baik dan benar

<p>13</p>	<p>Mahasiswa mampu memahami berkaitan dengan Protokol aplikasi dalam jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 3. Hypertext Transfer Protocol 4. Simple Mail Transfer Protocol. 	<p>Protokol aplikasi dalam jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 3. Hypertext Transfer Protocol 4. Simple Mail Transfer Protocol. 	<p>1. Metoda <i>contextual instruction</i></p> <p>2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),99-116 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 	<p>Menguraikan Protokol aplikasi dalam jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 3. Hypertext Transfer Protocol 4. Simple Mail Transfer Protocol. <p>Dengan baik dan benar</p>
<p>14</p>	<p>Mahasiswa mampu memahami tentang Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 3. Country Code Top Level 4. Arpa 5. Cara kerja DNS. 	<p>Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 3. Country Code Top Level 4. Arpa 5. Cara kerja DNS. 	<p>1. Metoda <i>contextual instruction</i></p> <p>2. Media : kelas, komputer, <i>LCD</i>, <i>whiteboard</i>, <i>web</i></p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjik Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),99-116 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 	<p>Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 3. Country Code Top Level 4. Arpa 5. Cara kerja DNS. <p>Dengan baik dan benar</p>

<p>15</p>	<p>Mahasiswa mampu memahami tentang</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 2. Kisi-kisi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 2. Kisi-kisi 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Metoda contextual instruction 2. Media : kelas, komputer, LCD, whiteboard, web 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Madcoms Madiun, Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 2. Anjick Sukmaaji,S.kom.&Rianto,S.Kom , Jaringan komputer (Penerbit Andi, 2013),99-116 3. Madcoms Madiun,Cepat dan mudah Membangun sistem jaringan komputer (Penerbit Andi, 2016), 	<p>Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 2. Kisi-kisi <p>Dengan baik dan benar</p>
<p>16</p>		<p>Pelaksanaan Ujian Tengah Semester (UAS)</p>			

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Lily Wijaya,SKM.,MM

Jakarta, 6 Maret 2018

Dosen Pengampu,

Dwi Sidik Permana, S.T., M.KOM

EVALUASI PEMBELAJARAN

SESI	PROSE-DUR	BEN-TUK	SEKOR ≥ 77 (A / A-)	SEKOR ≥ 65 (B- / B / B+)	SEKOR ≥ 60 (C / C+)	SEKOR ≥ 45 (D)	SEKOR < 45 (E)	BOBOT
1	<i>Pretest Test</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan 1. Introduction (SAP, dll) 2. Definisi jaringan komputer 3. Latar belakang jaringan komputer 4. Manfaat jaringan komputer.dengan baik dan benar	Menguraikan 1. Introduction (SAP, dll) 2. Definisi jaringan komputer 3. Latar belakang jaringan komputer dengan baik	Menguraikan 1. Introduction (SAP, dll) 2. Definisi jaringan komputer dengan baik	Menguraikan 1. Definisi jaringan komputer Kurang tepat	Tidak Menguraikan Definisi jaringan komputer	5%
2	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan 1. Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network Interface Card - Bridge - Kabel 2. Perangkat Lunak Jaringan - OS jaringan (Windows, Linux, dll) - Protokol. Dengan baik dan benar	Menguraikan 1. Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network Interface Card - Bridge - Kabel Dengan baik	Menguraikan 1. Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network Dengan baik	Menguraikan 1. Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network kurang tepat	Tidak menguraikan Perangkat Keras Jaringan - Switch - Router - Gateway - Network	5%

3	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan 1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis - LAN, MAN, WAN, Internet 2. Metode transmisi 3. Topologi jaringan komputer. Dengan baik dan benar	Menguraikan 1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis - LAN, MAN, WAN, Internet 2. Metode transmisi Dengan baik	Menguraikan 1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis - LAN, MAN, WAN, Internet Dengan baik	Menguraikan 1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis - LAN, MAN, WAN, Internet Kurang tepat	Tidak Menguraikan 1. Jaringan komputer berdasarkan letak geografis - LAN, MAN, WAN, Internet	5%
4	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP 5. UDP 6. TCP/IP. Dengan baik dan benar	Menguraikan 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP 5. UDP 6. TCP/IP. Dengan baik	Menguraikan 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP Dengan baik	Menguraikan 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP Kurang tepat	Tidak Menguraikan 1. Frame Relay 2. X.25 3. ATM 4. TCP	5%
SESI	PROSE-DUR	BEN-TUK	SEKOR \geq 77 (A / A-)	SEKOR \geq 65 (B- / B / B+)	SEKOR \geq 60 (C / C+)	SEKOR \geq 45 (D)	SEKOR < 45 (E)	BOBOT
5	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan Internet Addressing 1. Classfull Addressing 2. Class Addressing Dengan baik dan benar	Menguraikan Internet Addressing 1. Classfull Addressing 2. Class Addressing Dengan baik	Menguraikan Internet Addressing 1. Classfull Addressing Dengan baik	Menguraikan Internet Addressing 1. Classfull Addressing Kurang tepat	Tidak menguraikan Addressing 1. Classfull Addressing	30%

6	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan Subnet Masking 1. Teknik membagi IP Address 2. Classless Addressing. Dengan baik dan benar	Menguraikan Subnet Masking 1. Teknik membagi IP Address 2. Classless Addressing. Dengan baik	Menguraikan Subnet Masking 1. Teknik membagi IP Address Dengan baik	Menguraikan Subnet Masking 1. Teknik membagi IP Address Kurang tepat	Tidak menguraikan Subnet Masking 1. Teknik membagi IP Address	5%
7	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (UTS)	Menguraikan Routing 1. Routing Statis 2. Routing Dinamic. Dengan baik dan benar	Menguraikan Routing 1. Routing Statis 2. Routing Dinamic. Dengan baik	Menguraikan Routing 1. Routing Statis. Dengan baik	Menguraikan Routing 1. Routing Statis. Kurang tepat	Tidak menguraikan Routing 1. Routing Statis.	5%
8	<i>kuis</i>	Tes lisan	Menguraikan penerapan IP,SUBNET dan VLSM dengan baik dan benar	Menguraikan Penerapan IP,SUBNET dan VLSM dengan baik	Menguraikan Penerapan VLSM dengan baik	Menguraikan Penerapan VLSM kurang tepat	Tidak menguraikan Penerapan VLSM	0
9	<i>Kuis</i>	Tes lisan dan demonstrasi (Diguna	Menguraikan penerapan Tabel Routing 1. Routing Default 2. Presentasi Dengan baik dan	Menguraikan penerapan Tabel Routing 1. Routing Default 2. Presentasi	Menguraikan penerapan Tabel Routing 1. Routing Default Dengan baik	Menguraikan penerapan Tabel Routing 1. Routing Default Kurang tepat	Tidak Menguraikan penerapan Tabel Routing 1. Routing Default	0

		kan sebagai nilai bonus)	benar	Dengan baik				
10	<i>Kuis</i>	Tes lisan	Menguraikan Internet Routing 1. Tabel routing dengan menggunakan default yang mengarah ke internet. Dengan baik dan benar	Menguraikan Internet Routing 1. Tabel routing dengan menggunakan default yang mengarah ke internet. Dengan baik	Menguraikan Internet Routing 1. Tabel routing. Dengan baik	Menguraikan Internet Routing 1. Tabel routing. Kurang tepat	Tidak Menguraikan Internet Routing 1. Tabel routing.	0
11	<i>Kuis</i>	Tes lisan	Menguraikan Studi kasus JARKOM 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. 2. Trouble shoting jaringan LAN terkoneksi to Internet. Dengan baik dan benar	Menguraikan Studi kasus JARKOM 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. 2. Trouble shoting jaringan LAN terkoneksi to Internet. Dengan baik	Menguraikan Studi kasus JARKOM 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. Dengan baik	Menguraikan Studi kasus JARKOM 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer. Kurang tepat	Tidak Menguraikan Studi kasus JARKOM 1. Studi kasus menggunakan aplikasi paket tracer.	0
12	<i>Kuis</i>	Tes lisan	Menguraikan Protokol aplikasi dalam jarkom	Menguraikan Protokol aplikasi dalam	Menguraikan Protokol aplikasi dalam	Menguraikan Protokol aplikasi dalam	Tidak Menguraikan Protokol	0

			<ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 3. Hypertext Transfer Protocol 4. Simple Mail Transfer Protocol. <p>Dengan baik dan benar</p>	<p>jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 3. Hypertext Transfer Protocol 4. Simple Mail Transfer Protocol. <p>Dengan baik</p>	<p>jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol <p>Dengan baik</p>	<p>jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol <p>Kurang tepat</p>	<p>aplikasi dalam jarkom</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Remote Acces 2. File Transfer Protocol 	
13	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (Tugas)	<p>Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 3. Country Code Top Level 4. Arpa 5. Cara kerja DNS <p>Dengan baik dan benar</p>	<p>Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 3. Country Code Top Level 4. Arpa 5. Cara kerja DNS <p>Dengan baik</p>	<p>Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain <p>Dengan baik</p>	<p>Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain <p>Kurang Tepat</p>	<p>Tidak Menguraikan Domain :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Domain Internet 2. General Top Level Domain 	10%
14	<i>Kuis</i>	Tes tulisan (Tugas)	<p>Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 2. Kisi-kisi <p>Dengan baik dan benar</p>	<p>Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 2. Kisi-kisi <p>Dengan baik</p>	<p>Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) <p>Dengan baik</p>	<p>Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) <p>Kurang Tepat</p>	<p>Tidak Menguraikan</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Refresh (Bab : 9 s/d 14) 	10%

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Lily Wijaya, SKM.,MM

Jakarta, 6 Maret 2018

Dosen Pengampu,

Dwi Sidik Permana, S.T., M.KOM