**Silabus**

Matakuliah : **DKK 133 GAMBAR BENTUK**

**TUJUAN**

Agar mahasiswa Program Studi Desain Produk, Desain Komunikasi Visual, dan Desain Interior mengenal adanya ‘bentuk-bentuk dasar’ pada setiap benda atau obyek yang berciri geometrik dan natural yang digunakan sebagai alat bantu visualisasi.

Agar mahasiswa program studi tersebut diatas mampu menerapkan azas-azas penggambaran: ‘menggambar proyeksi’; ‘terang-bayang’; ‘tekstur sebagai alat bantu memvisualisasikan benda atau obyek ruang geometrik berikut karakter volume dan karakter bahannya

**MATERI**

1. Bahasan tentang ‘bentuk-bentuk dasar’ pada berbagai benda atau obyek ruang geometrik dan natural dengan teknik ‘terang-bayang’ sebagai saran memvisualisasikan karakter bahan suatu benda atau obyek.
2. Latihan (tugas) menerapkan azas-azas ‘membagan proyeksi’, ‘terang-bayang’, ‘tekstur’, menggunakan berbagai media (pinsilhitam/warna, spidol warna, water/poster colour) dari bermacam benda atau obyek ruang geometrik dan benda natural.

**PUSTAKA**

1. JACOB, Ted Seth, **DRAWING WITH THE OPEN MIND**, Watson-Guptil Design.
2. QUILLER, Stephen, **COLOR CHOICES**, Watson-Guptil Design.
3. LEWIS, David, **PENCIL DRAWING TECHNIQUES**, Watson-Guptil Design.