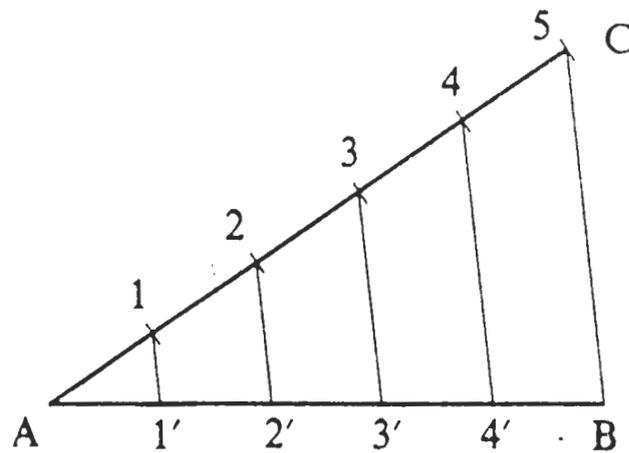


IV. KONSTRUKSI GEOMETRIS

Gambar kerja harus dapat digambar dengan teliti dan cermat. Untuk itu diperlukan ketrampilan dalam menggunakan penggaris lurus, jangka, dan penggaris segitiga.

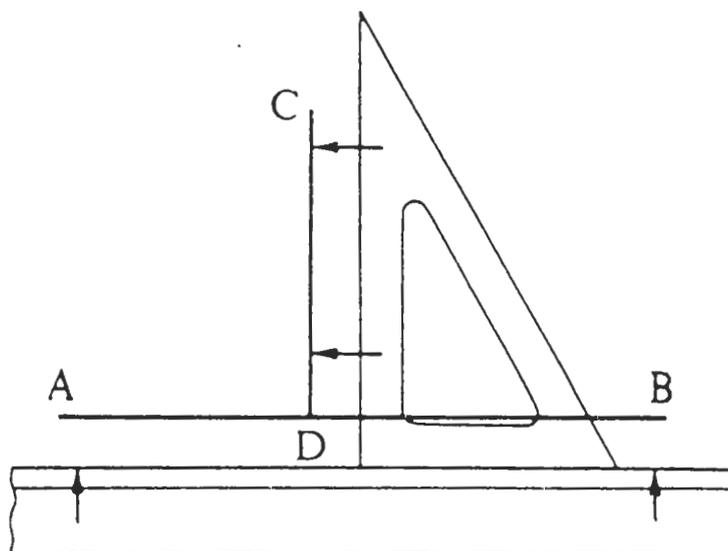
1. Konstruksi dengan garis

a. Membagi sebuah garis dalam bagian-bagian yang sama

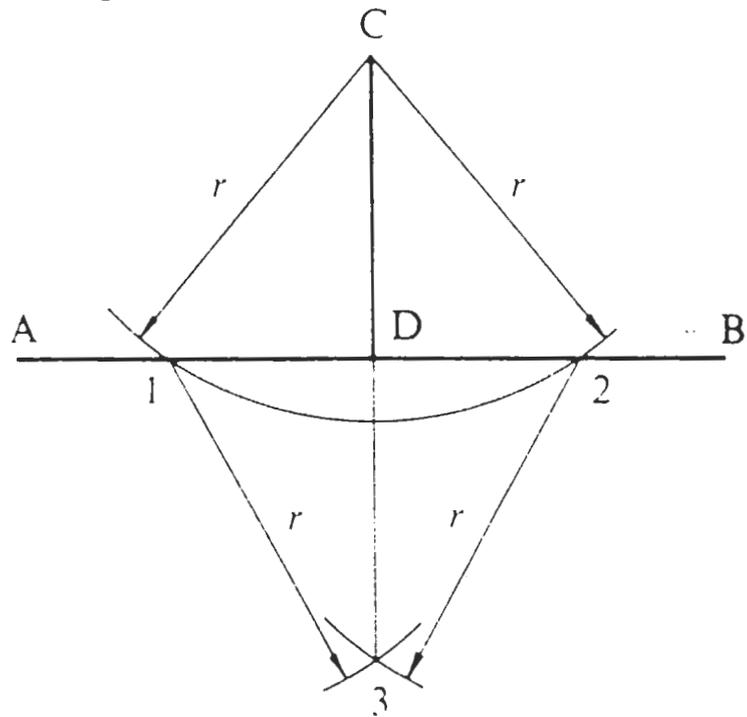


b. Menggambar garis tegak lurus

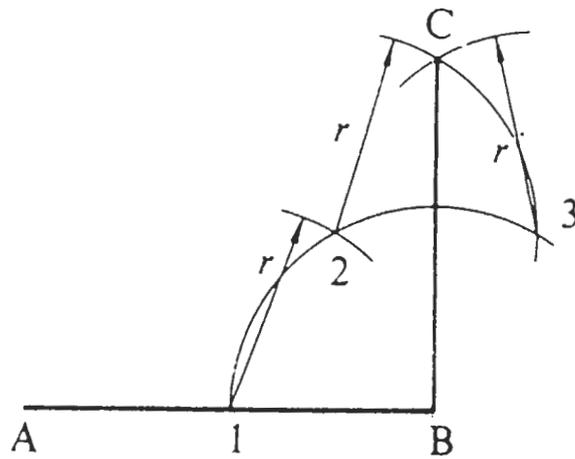
1). Garis tegak lurus menggunakan penggaris lurus dan segitiga



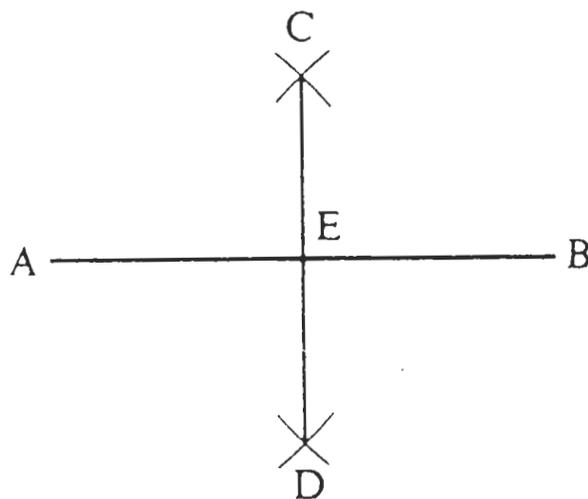
2). Garis tegak lurus melalui titik C



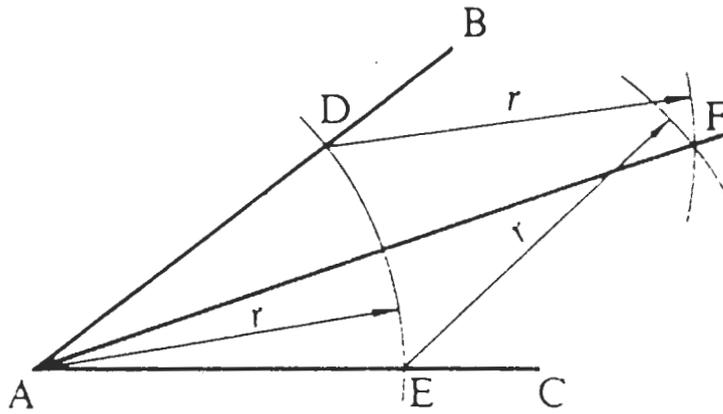
3). Garis tegak lurus melalui ujung sebuah garis lurus



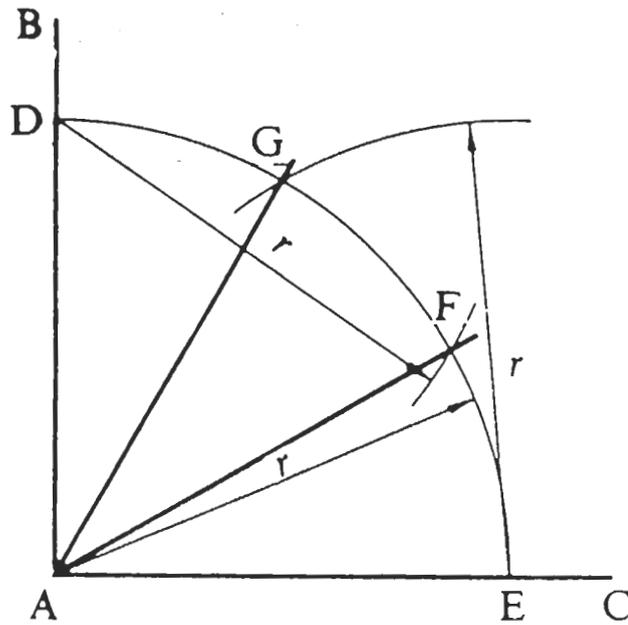
4). Garis bagi tegak lurus dari sebuah garis



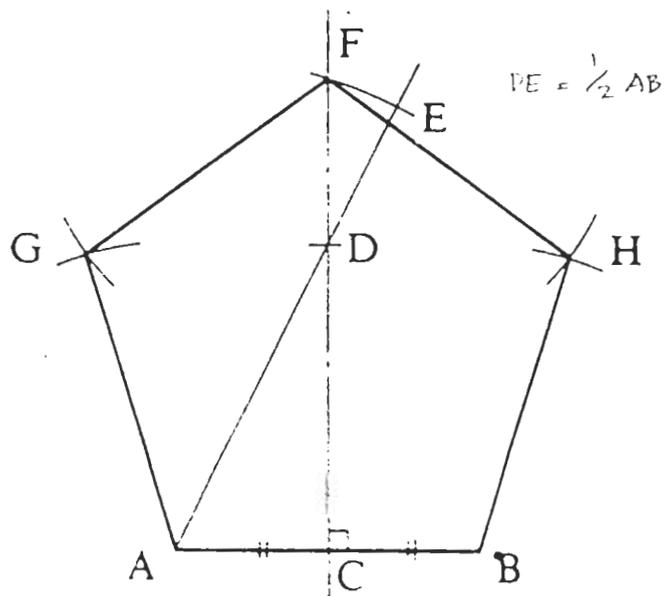
c. Membagi dua sebuah sudut



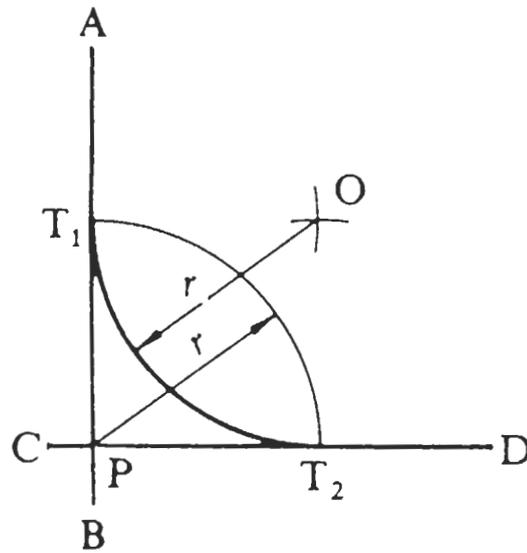
d. Membagi tiga sudut siku



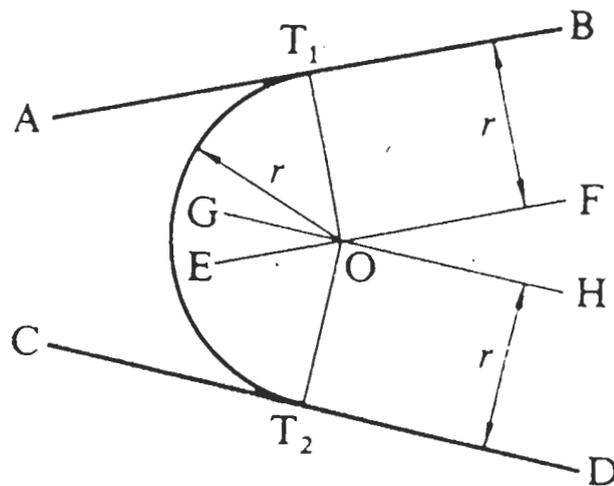
e. Segilima teratur dengan sebuah sisi tertentu



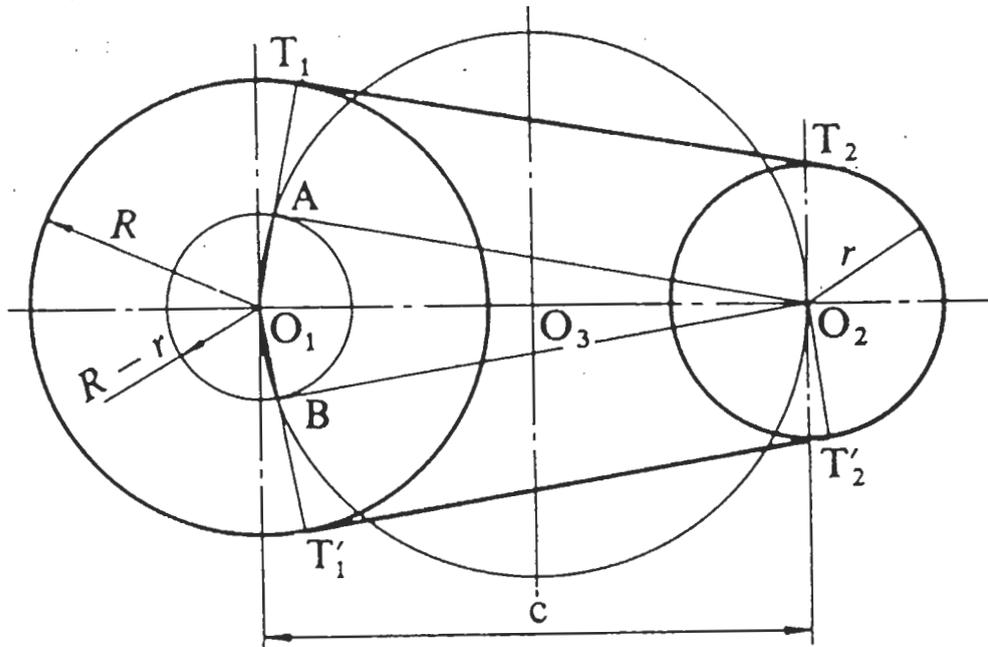
- b. Menggambar lingkaran atau busur lingkaran yang menyinggung pada dua garis tegak lurus



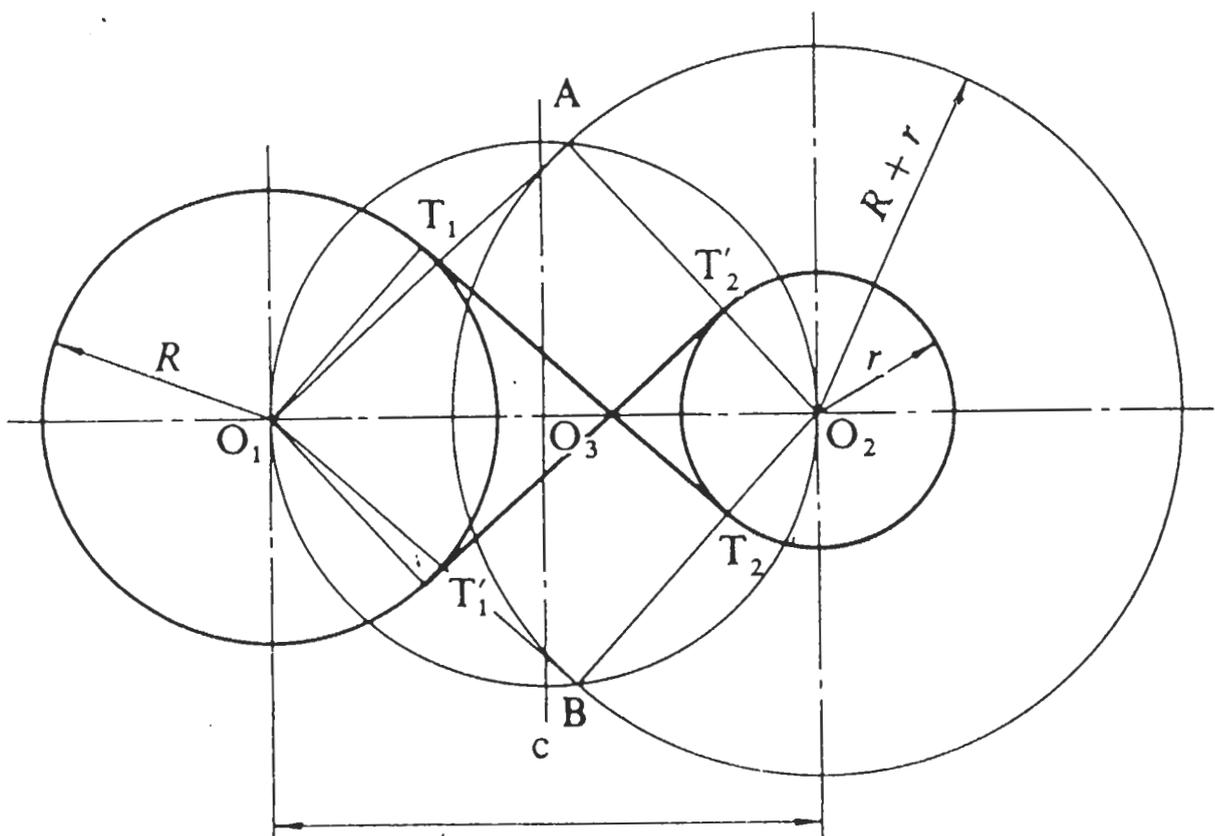
- c. Menggambar lingkaran atau busur lingkaran yang menyinggung pada dua garis berpotongan



d. Menggambar garis-garis singgung pada dua lingkaran



(a) Sabuk terbuka



(b) Sabuk menyilang