



[www.esaunggul.ac.id](http://www.esaunggul.ac.id)

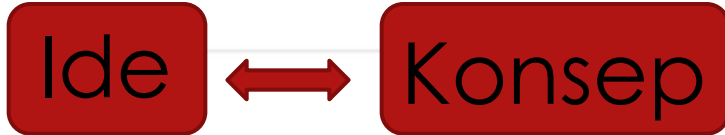
**DESAIN TRANSPORTASI 1**  
**PERTEMUAN 1**  
**JHON VITER M. S.Des., M.Des**  
**DESAIN PRODUK - FDIK**

# Pengertian Dasar Desain

Penggunaan istilah **design** atau **desain** bermula dari gambar teknik arsitektur (gambar potong untuk bangunan) serta di awal perkembangan, istilah desain awalnya masih berbaur dengan seni dan kriya. Di mana, pada dasarnya seni adalah suatu pola pikir untuk membentuk ekspresi murni yang cenderung fokus pada nilai estetis dan pemaknaan secara privasi. Sedangkan desain memiliki pengertian sebagai suatu pemikiran baru atas fundamental seni dengan tidak hanya menitik-beratkan pada nilai estetik, namun juga aspek fungsi dan latar industri secara massa, yang memang pada realitanya pengertian desain tidak hanya digunakan dalam dunia seni rupa saja, namun juga dalam bidang teknologi, rekayasa, dll. (<http://id.wikipedia.org/wiki/Desain>)

# Ideas.

Ide adalah sebuah gagasan



Konsep sangat menentukan terbentuknya suatu bentuk “ desain/Perancangan “

Suatu benda atau desain akan terbentuk melalui beberapa proses yang terkonsep seperti :

- Design Solution

**Design** by Needs → Unity, balance, harmonization, rhythm, scale.



Problem Solving



Human Goods, home appliance, electronic, communication & transportation, etc.



# Design Process.



## Ideas

A veteran model. Daring design and pioneer. Very good space. Good proportions. Safety takes priority.



RENAULT MEGANE

A recent appearance. Two bodywork variants. A good relation quality- price. Futuristic design. Peculiar proportions.



VOLKSWAGEN GOLF

Referent model in the sport & family segment. A good space and excellent quality. Daring design but also overloaded.



CITROËN C4



BMW SERIE 1

Style4Cars.com

## Brainstorming ideas



## Collecting data



## Concept Design

**Ideals**

Independence, security, competitiveness and image

**Sensations**

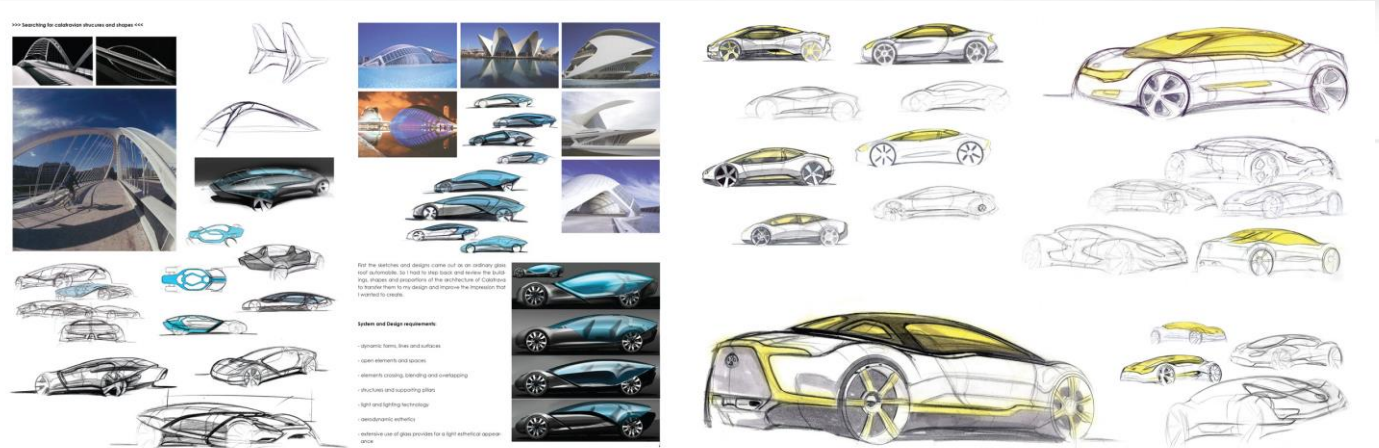
Cleanness, security, cold, superiority, softness.

**Emotions**

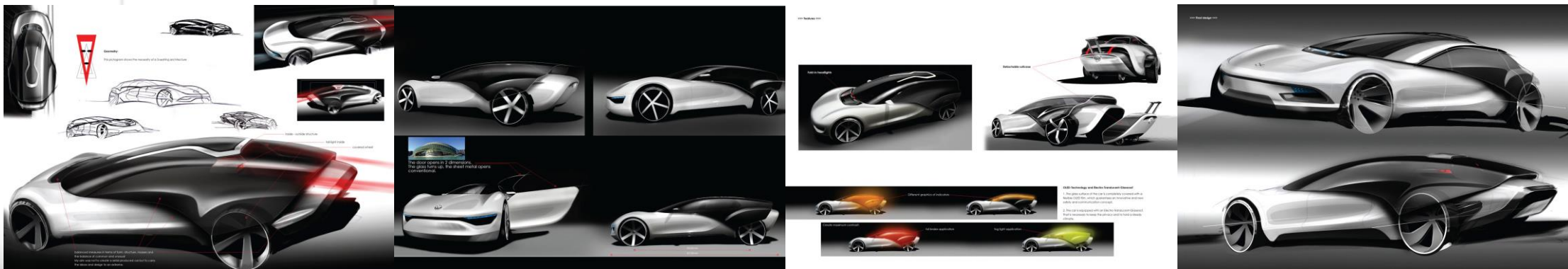
Satisfaction, hurry, euphoria, disappointment, isolation, stress, success, solitude, calm.

stylecars.com

# Design Process.

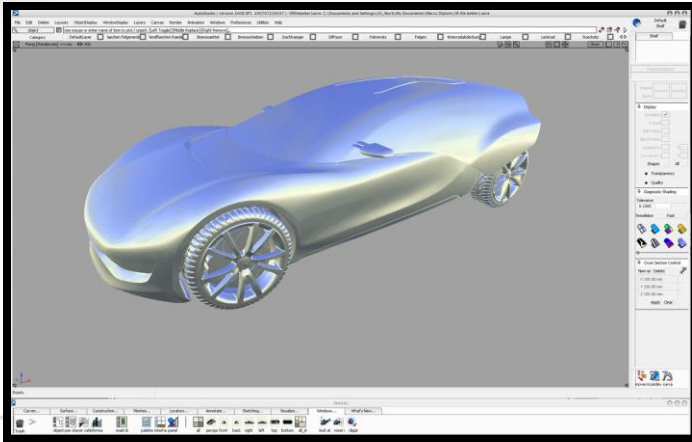


## Brainstorming Skech

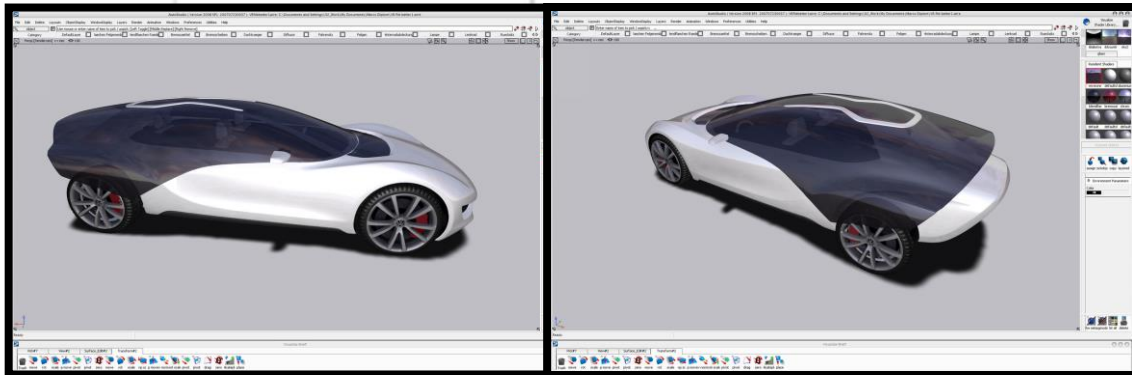


## Final Skech & Rendering





3D Modelling (Autodesk Alias Studio Tool)



3D Final Rendering (Autodesk Alias Image Studio, Keyshot)



Diorama

# Design Process.

point of view concept

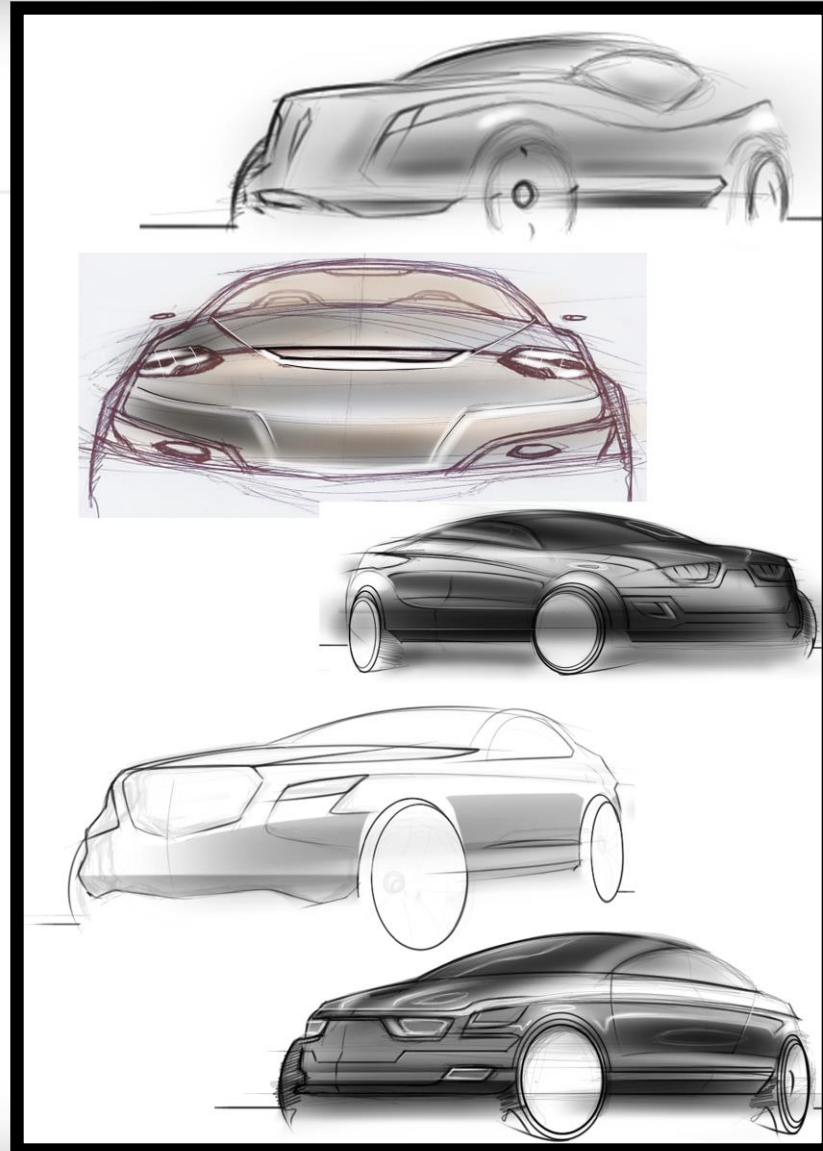
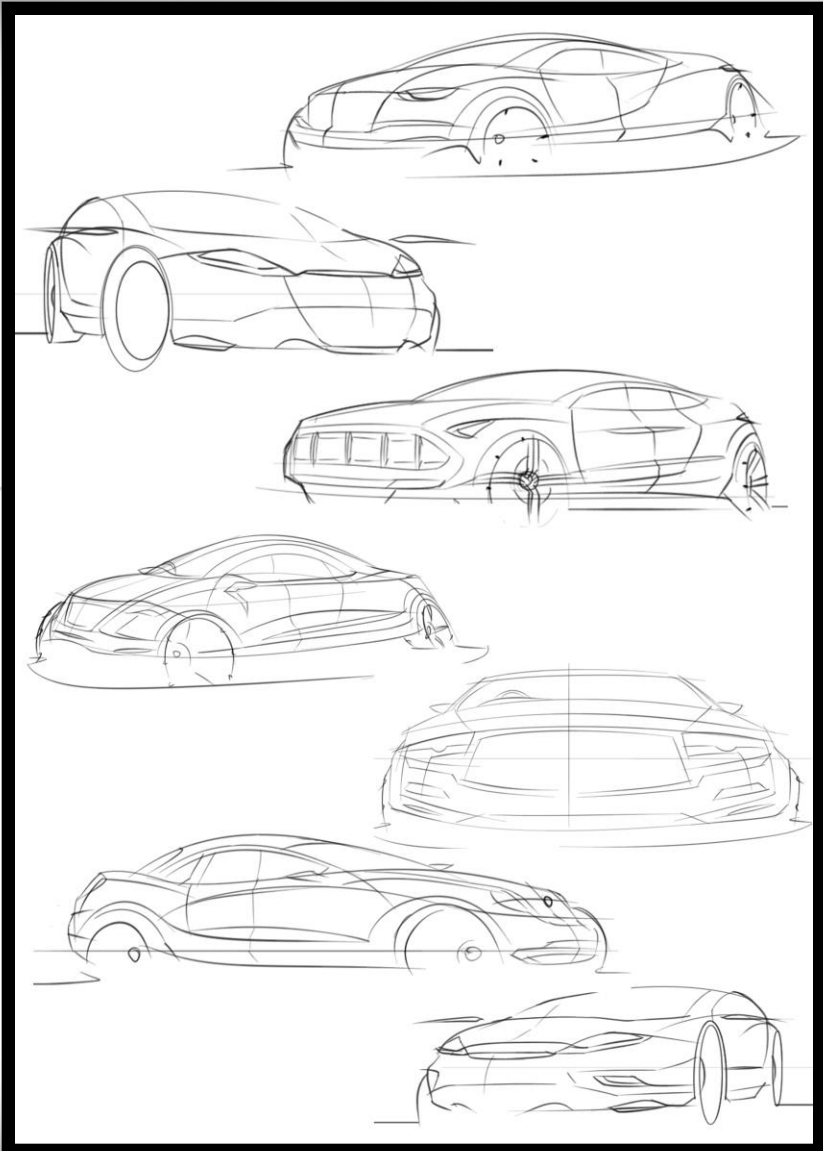
VISUALIZATION  
Styling Design

ARCHITECT

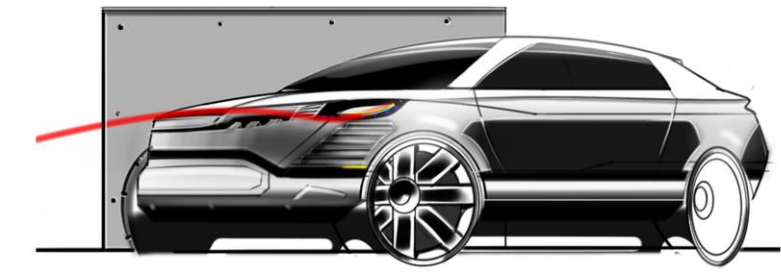
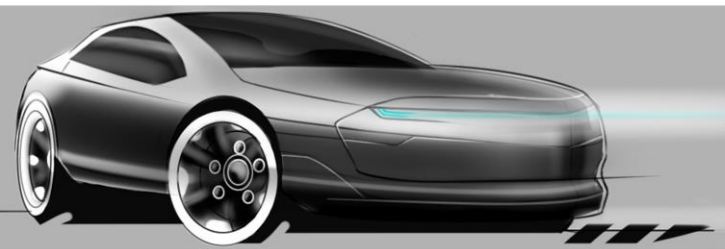
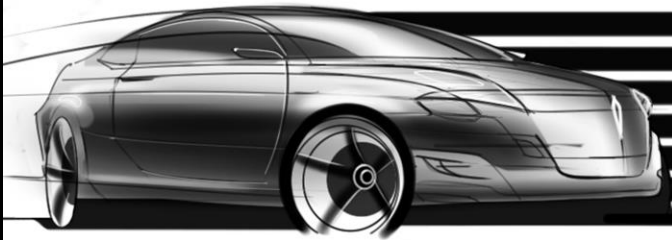


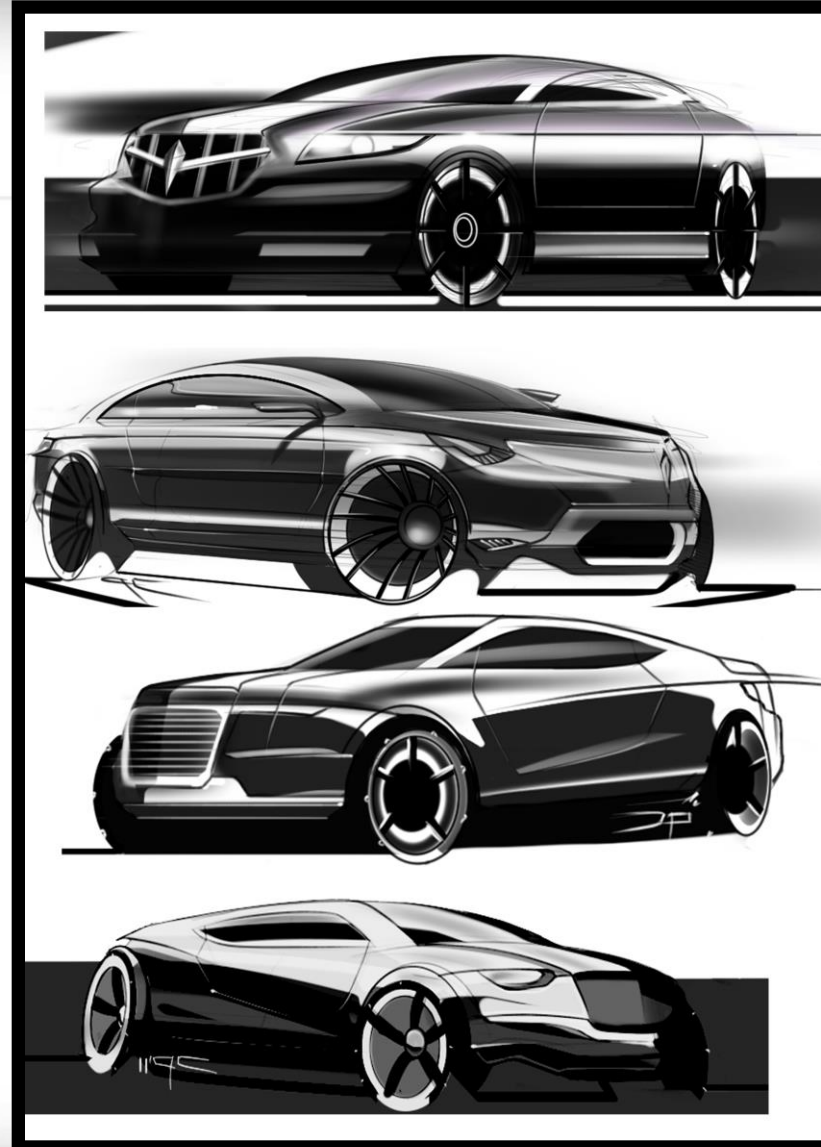
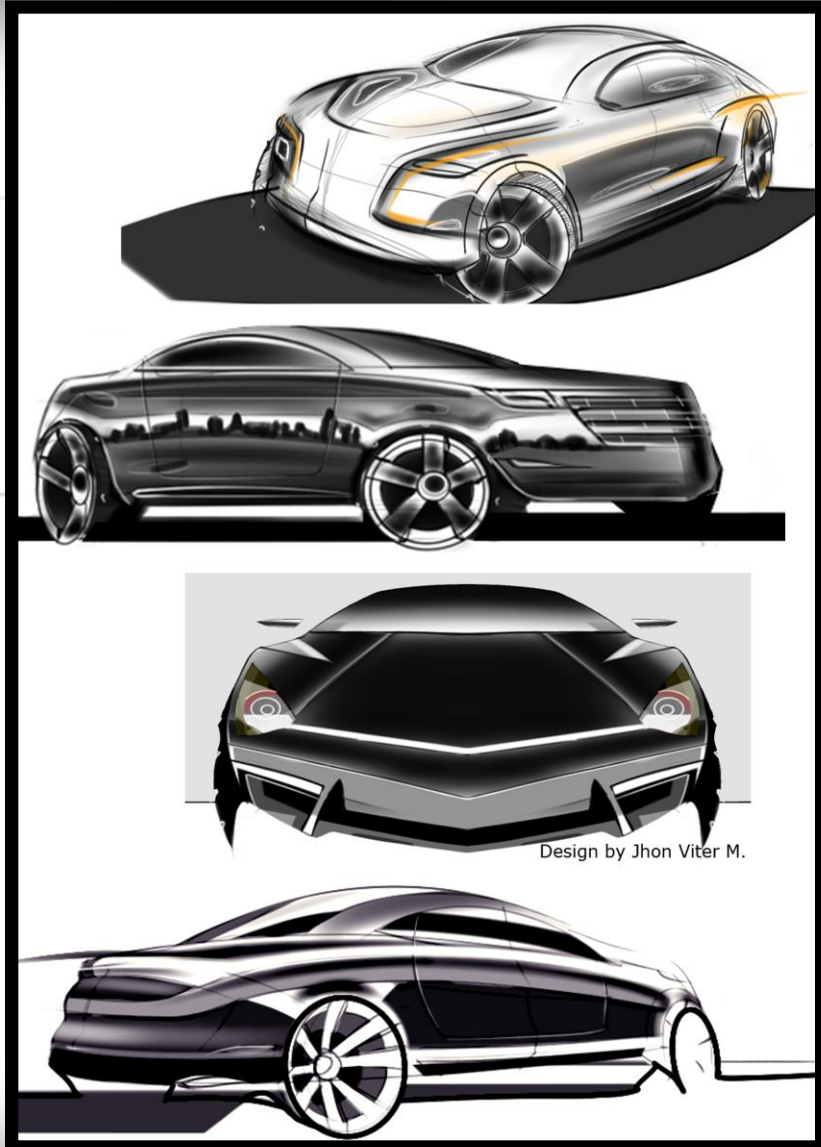
Styling Design concept

















## Langkah & Apresiasi Destran 1

