

Pertemuan ke 1

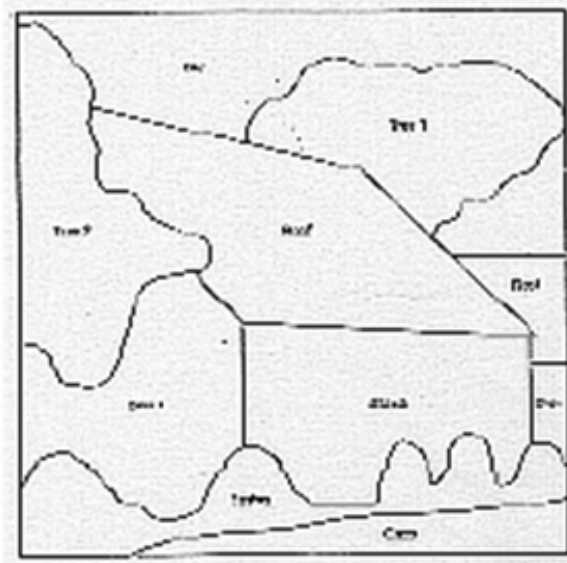
Pengantar Komputer Grafis
Desain Komunikasi Visual

Proses Visual

- Bentuk pemrosesan dimana inputnya berupa gambar (contoh : foto atau video) dan output juga berupa gambar yang sudah diproses atau berupa kumpulan karakteristik atau parameter yang berkaitan dengan gambar tersebut

Computer Vision

- Berkaitan dengan ilmu atau teknologi tentang mesin yang dapat menggali informasi dari sebuah gambar untuk memecahkan suatu masalah.



Komputer Grafis

- Teknik rancang bangun obyek atau gambar dalam bentuk data digital yang berorientasi geometri



- Geometri: mempelajari cara menggambarkan permukaan bidang
- Animasi: mempelajari cara menggambarkan dan memanipulasi gerakan
- Rendering: mempelajari algoritma untuk menampilkan efek cahaya
- Citra (Imaging): mempelajari cara pengambilan dan penyuntingan gambar.