

Pertemuan ke 7

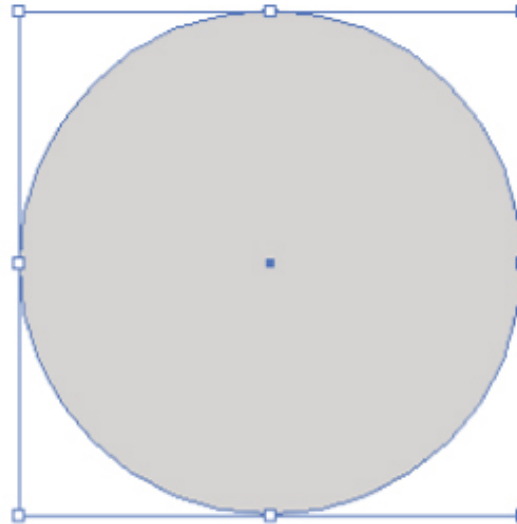
Cara Membuat Kemasan
Desain Komunikasi Visual

Tool 3D di Adobe Illustrator memang cukup ampuh untuk mewujudkan berbagai kemungkinan visual dalam pola tiga dimensi. Kali ini, kita akan mencoba membuat sebuah kemasan 3 dimensi lengkap dengan preview kemasannya hanya dalam 5 langkah mudah. Hasil dari tutorial ini bisa dimanfaatkan untuk berbagai macam keperluan. Salah satunya adalah sebagai mockup untuk mempresentasikan desain kemasan (packaging design) kepada klien.



STEP 1

Buat sebuah lingkaran dengan ukuran 156 x 156 pixel, beri warna abu-abu dengan kode #D4D3D2.



156 x 156 pixels
#D4D3D2

STEP 2


Sekarang kita akan memberi ketebalan pada objek lingkaran tersebut dengan menggunakan tool 3D di Adobe Illustrator. Caranya, pilih objek lingkaran, kemudian pada menu bar pilih Effect > 3d > Extrude & Bevel. Atur nilai-nilai yang ditandai seperti pada gambar dibawah. Conteng pada bagian preview untuk melihat perubahannya secara langsung. Jika kamu menekan tombol more options, maka jendela yang terbuka akan lebih panjang, disini kamu bisa mengatur arah dan tingkat pencahayaan terhadap objek. Jika sudah, klik ok dan objek lingkaran sekarang sudah memiliki ketebalan dan berstruktur 3 dimensi.


Langkah ini tidaklah mutlak, kamu bisa menyesuaikannya dengan tampilan 3 dimensi yang kamu inginkan.

3D Extrude & Bevel Options

Position: Custom Rotation ▾



 55°

 -18°

 11°

Perspective: 15° >

OK



Cancel

Map Art...

Fewer Options

Preview

Extrude & Bevel

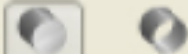
Extrude Depth: 230 pt > Cap:  

Bevel:  None ▾

Height: 4 pt >



Extrude & Bevel

Extrude Depth: 230 pt > Cap: 

Bevel:  None ▼

Height: 4 pt > 

Surface: Plastic Shading ▼



Light Intensity: 100% >

Ambient Light: 50% >

Highlight Intensity: 60% >

Highlight Size: 90% >

Blend Steps: 25 >

Shading Color: Black ▼

Preserve Spot Colors

Draw Hidden Faces

STEP 3

Saatnya mempersiapkan label untuk dipasangkan pada kemasan 3 dimensi. Dalam contoh kali ini, saya mempersiapkan 2 buah label. Label pertama akan dipasang dibagian atas kemasan kaleng, dan yang satunya lagi dibagian depan.

label 1



153 x 153 pixels

label 2

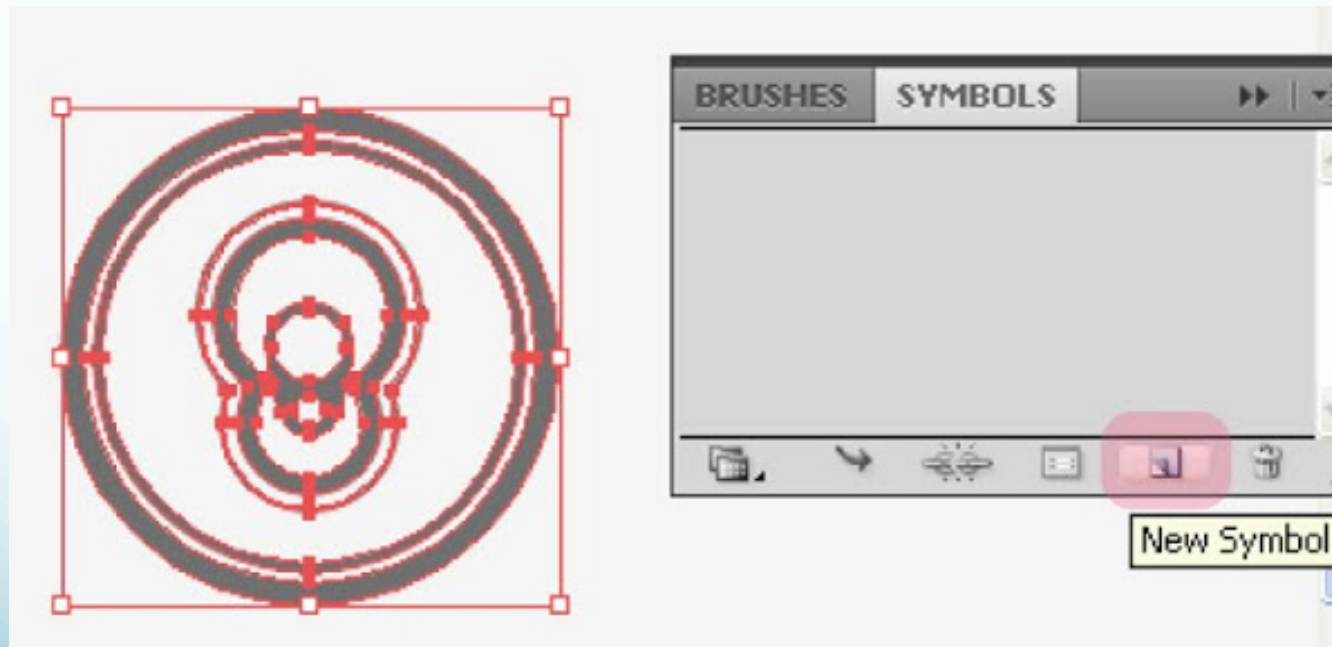


365 x 218 pixels

STEP 4

Untuk memasukkan label kedalam tampilan kemasan 3d, label terlebih dahulu harus kita jadikan symbol. Caranya, buka palet symbol di Window > Symbols. Pilih objek label 1 lalu klik pada ikon New Symbol dibagian bawah palet symbol. Setelah itu akan terbuka sebuah jendela dimana kita bisa mengganti nama symbol sesuai dengan yang diinginkan. Ganti nama symbol menjadi "label 1" kemudian klik tombol OK.

Terapkan langkah yang sama pada label 2.




Symbol Options

Name:

OK

Type: ▼

Registration: 

Cancel

Enable Guides for 9-Slice Scaling

Align to Pixel Grid



"Movie Clip" and "Graphic" are tags for Flash import. There is no difference between these two symbols in Illustrator.

STEP 5

Pilih objek kemasan tiga dimensi yang telah kita buat tadi, kemudian buka jendela Extrude & Bevel kembali di palet Appearance. Klik tombol Map Art pada jendela tersebut, kita akan dibawa kepada tampilan seperti gambar dibawah ini. Pilih "label 1" dibagian symbol untuk surface nomor 1, dan "label 2" untuk surface nomor .. (Lihat gambar dibawah). Dan Jangan lupa, conteng pada bagian Shade Artwork (sloper) agar kondisi pencahayaan pada objek 3d berimbas kepada label. Jika sudah, Klik OK untuk keluar dari jendela Map Art dan Extrude & Bevel.

Map Art




Symbol:  label 1

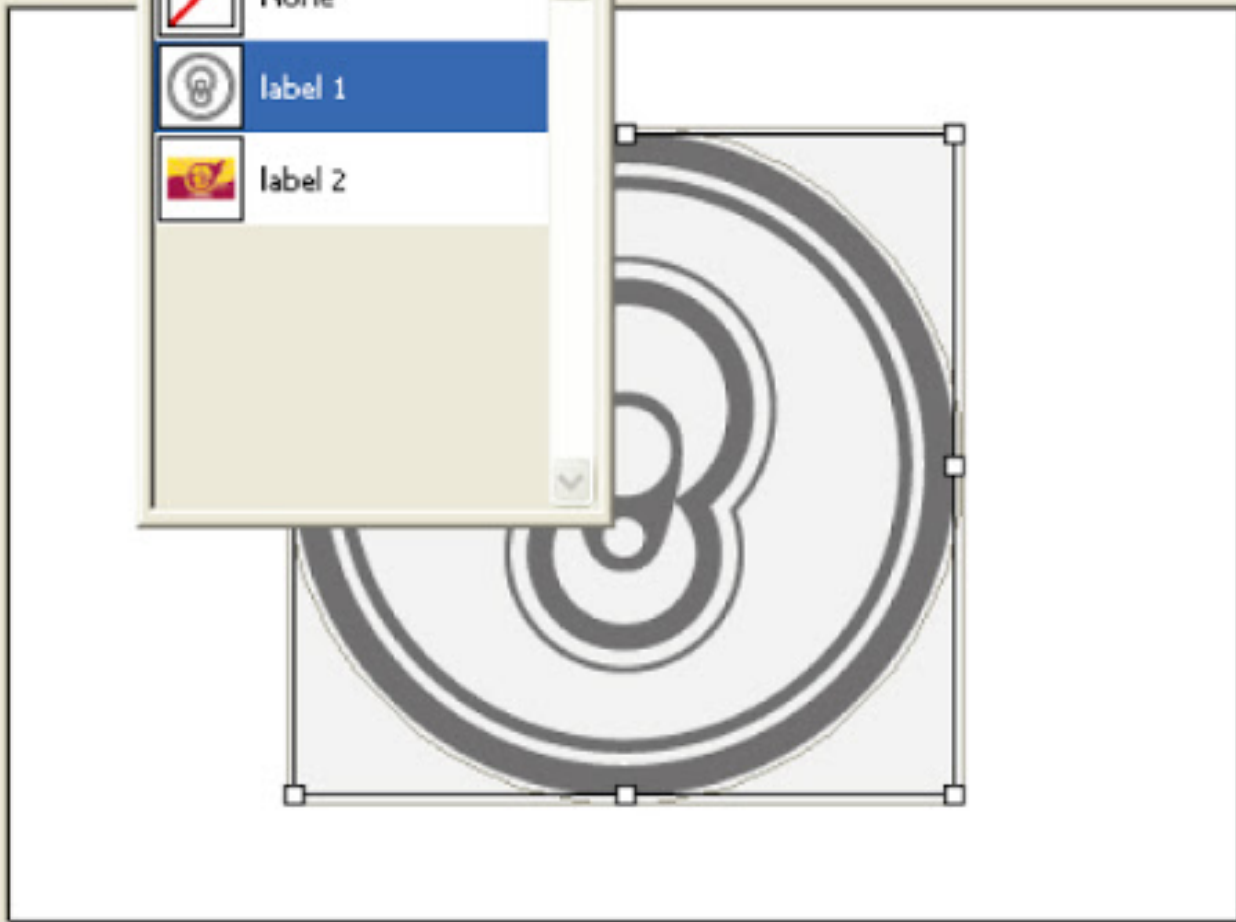
Surface: |◀◀ 1 of 3 ▶▶|

OK

Cancel

Preview

- To c
-  None
 -  label 1
 -  label 2



Scale to Fit


Clear

Clear All

Shade Artwork (slower)

Invisible Geometry

Map Art




Symbols:  label 2

Surface: |<< 3 of 3 >>|

OK

Cancel

Preview

- To c
-  None
 -  label 1
 -  label 2

the Symbols panel.



Scale to Fit

Clear

Clear All

Shade Artwork (slower)

Invisible Geometry





simplicity like a can of soda in the the desert
www.desainstudio.com



Referensi

- <http://www.desainstudio.com/2011/03/5-langkah-membuat-kemasan-realistis.html>