

Pertemuan ke 2

Mengenal Software Vektor
Desain Komunikasi Visual

Adobe Illustrator

Adobe Illustrator adalah sebuah program perangkat lunak menggambar diciptakan oleh Adobe Systems yang menggunakan vektor. Ini pertama kali diciptakan pada tahun 1986, dan dirancang untuk bekerja dengan komputer Macintosh. Pertama kali dirilis Adobe Illustrator, mereka pasti keberhasilan program. Perusahaan tidak memiliki persentase besar dari pasar, dan alat-satunya perangkat lunak yang mampu menantang Adobe Illustrator adalah LaserWriter, alat yang diproduksi oleh Apple. Adobe Illustrator adalah alat yang ampuh yang memiliki kurva belajar rendah. Meskipun ini, terkenal dengan tingkat presisi. Banyak orang telah menemukan Adobe Illustrator untuk menjadi alternatif yang berguna untuk alat desain kompleks seperti AutoCad. Selain ini, Adobe Illustrator tempat penekanan pada lukisan, sesuatu yang hilang dari AutoCad ketika pertama kali diperkenalkan.

KOMPONEN – KOMPONEN ADOBE ILLUSTRATOR

1. MENU Bar pada Adobe Illustrator.

menu-ai, vectorillustrator.wordpress.com, 0341 5425754

File

Berkaitan dengan file seperti menyimpan, membuka, export, import, dan cetak.

Edit

Menu editing secara umum seperti cut, copy, paste, transform image, serta untuk mengatur preferences Adobe Illustrator.

Object Berisi perintah (transform, arrange, group, lock, etc) untuk merapikan layout object.

Type

Berkaitan dengan manajemen Font, merubah jenis font, mengganti ukuran font (size).

Select

Berkaitan dengan selection image.

Filter & Effect

Dapat digunakan untuk memberi Efek tertentu pada image/object/text.

View

Digunakan untuk pengaturan view seperti zooming image, menampilkan skala, dan sebagainya.

Window

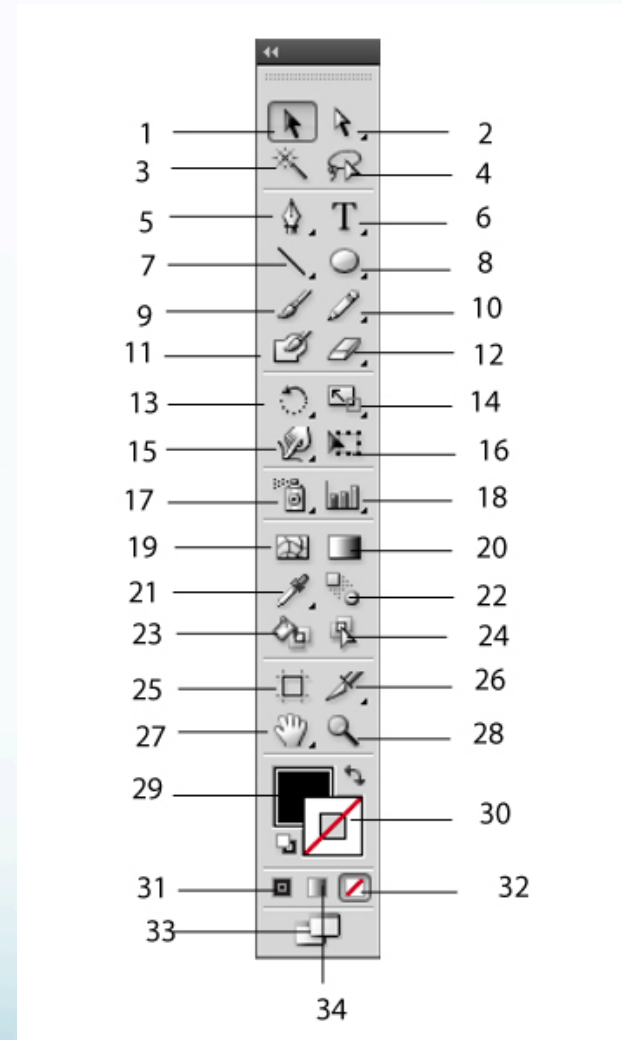
Digunakan untuk mengatur / menampilkan window

Help

Untuk menampilkan help dan tutorial Adobe Illustrator.

2. Toolbox

Toolbox atau panel tools pada Illustrator tidak jauh berbeda dengan Photoshop, hanya mungkin ada beberapa tools saja yang berbeda nama dan fungsinya. perhatikan panel tools dibawah ini.



Selection Tool (V), Tool yang digunakan untuk memilih/menyeleksi satu atau banyak objek.

Direct Selection Tool (A), Untuk menyeleksi titik atau ruas kurva didalam objek.

Magic Wand Tool (Y), Untuk memilih/menyeleksi satu atau banyak objek secara bebas.

Lasso Tool (Q), Untuk menyeleksi titik atau ruas kurva secara laso di dalam objek.

Pen Tool (P), Digunakan untuk menggambar garis lurus atau garis lengkung (kurva)

Type Tool (T), Digunakan untuk menulis huruf.

Line Segment Tool (\), Untuk menggambar bidang garis.

Ellipse Tool (L), Untuk menggambar lingkaran

Paintbrush Tool (B), Untuk menggambar sesuai pilihan brush yang sedang aktif

Pencil Tool (N), Untuk menggambar garis bebas dan mengedit garis.

Blob Brush Tool (Shift+B), Untuk menggambar bebas seperti melukis.

Eraser Tool (Shift+E), Untuk menghapus bidang objek.

Rotate Tool (R), Untuk memutar objek atau gambar dengan besar angka tertentu.

Scale Tool (S), Untuk merubah ukuran dimensi objek dengan angka tertentu.

Warp Tool (Shift+R), Untuk melakukan distorasi terhadap garis maupun bentuk kurva.

Free Transform Tool (E), Untuk langsung mengubah dimensi, memutar atau memiringkan (skew) objek setelah diseleksi.

Symbol Sprayer Tool (Shift+S), Untuk menggambar bebas berdasarkan symbol yang sedang aktif.

Column Graph Tool (J), Untuk menggambar grafik statistik.

Mesh Tool (U), Digunakan untuk membuat objek yang mempunyai beragam warna gradasi yang dibuat dengan mengatur titik-titik mesh.

Gradien Tool (G), Digunakan untuk membuat warna gradasi.

Eyedropper Tool (I), Untuk mengambil contoh warna dari sebuah objek.

Blend Tool (W), Digunakan untuk mencampur warna (blend) objek.

Live Paint Bucket Tool (K), Untuk mengisi warna fill pada objek yang terpilih/terseleksi.

Live paint selection Tool (Shift+L), Untuk menyeleksi warna fill pada sebuah objek.

Artboard Tool (Shift+O), Untuk menyeleksi, menggeser, merubah posisi artboard (lembar kerja).

Slice Tool (Shift+K), Digunakan untuk mengiris atau memotong objek.

Hand Tool (H), Digunakan untuk menggeser lembar kerja.

Zoom Tool (Z), Digunakan untuk memperbesar tampilan gambar.

Fill (X), Digunakan untuk memilih warna dalam.

Stroke (X), Digunakan untuk memilih warna garis.

Color (<), Untuk mengaktifkan palet color.

None (/), Menyatakan tidak ada warna sama sekali.

Change Screen Mode (F), Untuk memilih tampilan layar.

Gradient (>), Untuk mengaktifkan palet gradient