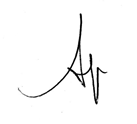
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| logo UEU kecil | |  | | | | | | | | | | | | |
|  | | **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER GANJIL 2015/2016** | | | | | | | | | | | | |
|  | | **PROGRAM STUDI DESAIN PRODUK INDUSTRI FAKULTAS DESAIN DAN INDUSTRI KREATIF** | | | | | | | | | | | | |
|  | | **UNIVERSITAS ESA UNGGUL** | | | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | | | | |
| **Mata kuliah** | | | **:** | | Komputer Grafis Web | | | | | **Kode MK** | | | **:** | DKV 343 |
| **Mata kuliah prasyarat** | | | **:** | |  | | | | | **Bobot MK** | | | **:** | 3 sks |
| **Dosen Pengampu** | | | **:** | | Agus Nursidhi, SPd, MDs | | | | | **Kode Dosen** | | | **:** | 7139 |
| **Alokasi Waktu** | | | **:** | | Tatap muka 14 x 150 menit ada praktik tidak ada online. | | | | | | | | | |
| **Capaian Pembelajaran** | | | **:** | | 1. Mahasiswa mampu memahami keilmuan website desain dan menerapkannya dalam pembuatan sebuah desain web. 2. Mahasiswa mampu memahami pembuatan desain website deduktif maupun induktif untuk mengembangkan ke pemahaman keilmuan yang berkaitan dengan kebutuhan industri dan profesional. | | | | | | | | | |
|  | | |  | |  | | | | | | | | | |
| **SESI** | **KEMAMPUAN**  **AKHIR** | | **MATERI**  **PEMBELAJARAN** | | | **BENTUK PEMBELAJARAN** | | **SUMBER**  **PEMBELAJARAN** | | | **INDIKATOR**  **PENILAIAN** | | | |
| **1** | Mahasiswa mampu menjabarkan pemahaman mengenai desain Website | | Pengantar :  teknologi internet dan web | | | 1. Metoda ; *contextual instruction* 2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard, web* | | 1. Supriyanto, Aji. Pengantar Teknologi Informasi, Jakarta: Salemba Infotek, 2005. 2. Jhonsen. Membangun Portal Intranet dengan Open Source Moregroupware. Jakarta: Elexmedia Komputindo. 2004 | | | Pengertian tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web | | | |
| **2** | Mahasiswa dapat menentukan tema dan mengumpulkan bahan  perancangan situs web. | | Deduksi :  Persiapan Perancangan web | | | 1. Metoda ; *contextual instruction* 2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard, web* | | 1. McCoy, John. Menguasai Desain Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 1997. 2. Winasis, Tri Aji. Trik Membangun Situs Web Gratis, Jakarta: Elexmedia Komputindo, , 2001. | | | menentukan tema dan mengumpulkan bahan  perancangan situs web | | | |
| **SESI** | **KEMAMPUAN**  **AKHIR** | | **MATERI**  **PEMBELAJARAN** | | | **BENTUK PEMBELAJARAN** | | **SUMBER**  **PEMBELAJARAN** | | | **INDIKATOR**  **PENILAIAN** | | | |
| **3** | Mahasiswa mampu membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web menggunakan web editor Adobe Dreamweaver | | Deduksi :  Perancangan web. | | | 1. Metoda ; *contextual instruction* 2. Media : kelas, komputer, *LCD, whiteboard, web* | | 1. McCoy, John. Menguasai Desain Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 1997. 2. Winasis, Tri Aji. Trik Membangun Situs Web Gratis, Jakarta: Elexmedia Komputindo, , 2001. | | | perancangan tampilan dasar (layout) situs web | | | |
| **4** | Mahasiswa mampu memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan dan pemotongan gambar/      . | | Deduksi :  Perancangan web | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard,web* | | 1. Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Pemasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar | | | |
| **5** | Mahasiswa mampu memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi | | Deduksi :  Perancangan web | | | 1. Metoda : *contextual instruction.* 2. Media : kelas Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Pemasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi | | | |
| **6** | Mahasiswa mampu mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi  . | | Deduksi :  Perancangan web | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi | | | |
| **SESI** | **KEMAMPUAN**  **AKHIR** | | **MATERI**  **PEMBELAJARAN** | | | **BENTUK PEMBELAJARAN** | | **SUMBER**  **PEMBELAJARAN** | | | **INDIKATOR**  **PENILAIAN** | | | |
| **7** | Mahasiswa mampu Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) | | Deduksi: Bahasa Pemrograman web. | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard,,web.* | | 1. Dadan sutisna. 7 langkah mudah menjadi Webmaster. Jakarta: Media Kita, 2007. 2. Sidik, Betha, dan Pohan, Husni Iskandar. Pemrograman WEB dengan HTML, Bandung: Informatika, , 2005. | | | Pengenalan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) . | | | |
| **8** | Mahasiswa mampu Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web. | | Induksi :  Bahasa Pemrograman web | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Dadan sutisna. 7 langkah mudah menjadi Webmaster. Jakarta: Media Kita, 2007. 2. Sidik, Betha, dan Pohan, Husni Iskandar. Pemrograman WEB dengan HTML, Bandung: Informatika, , 2005. | | | Penggunaan bahasa pemrograman web | | | |
| **9** | Mahasiswa menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web HTML. | | Deduksi :  Bahasa Pemrograman web | | | 1. Metoda : *contextual instruction.* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Dadan sutisna. 7 langkah mudah menjadi Webmaster. Jakarta: Media Kita, 2007. 2. Sidik, Betha, dan Pohan, Husni Iskandar. Pemrograman WEB dengan HTML, Bandung: Informatika, , 2005. | | | Mengetahui bahasa pemrograman web HTML | | | |
| **SESI** | **KEMAMPUAN**  **AKHIR** | | **MATERI**  **PEMBELAJARAN** | | | **BENTUK PEMBELAJARAN** | | **SUMBER**  **PEMBELAJARAN** | | | **INDIKATOR**  **PENILAIAN** | | | |
| **10** | Mahasiswa mampu menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web | | | Logika :  penggunaan bahasa pemrograman | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Dadan sutisna. 7 langkah mudah menjadi Webmaster. Jakarta: Media Kita, 2007. 2. Sidik, Betha, dan Pohan, Husni Iskandar. Pemrograman WEB dengan HTML, Bandung: Informatika, , 2005. | | | penggunaan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web | | |
| **11** | * Mahasiswa dapat membuat contoh sederhana menggunakan format teks dasar, URL, link, image. * Mahasiswa dapat membuat tabel, frame dan form. | | | Logika :  PERANCANGAN SITUS WEB | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1.   Suhartono. 6 Langkah Pake Joomla!: Bikin Website Keren. Yogyakarta: Multicom Media Utama, . 2008.  2.   Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004.  3.   McCoy, John. Menguasai Desain Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 1997. | | | perancangan situs web perusahaan yang minimal memuat profil perusahaan | | |
| **12** | Mahasiswa dapat melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan | | | Logika :  PERANCANGAN SITUS WEB | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1.   Suhartono. 6 Langkah Pake Joomla!: Bikin Website Keren. Yogyakarta: Multicom Media Utama, . 2008.  2.   Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004.  3.   McCoy, John. Menguasai Desain Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 1997. | | | perancangan situs web perusahaan yang minimal memuat profil perusahaan koleksi, catalog, layanan, gallery foto/ video,  berita terkini, dan kontak admin. | | |
| **13** | Mahasiswa dapat uji coba dan evaluasi situs web | | | Logika :  UJI COBA DAN EVALUASI SITUS WEB | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1.   Suhartono. 6 Langkah Pake Joomla!: Bikin Website Keren. Yogyakarta: Multicom Media Utama, . 2008.  2.   Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Mengetahui uji coba dan evaluasi situs web | | |
| **SESI** | **KEMAMPUAN**  **AKHIR** | | | **MATERI**  **PEMBELAJARAN** | | | **BENTUK PEMBELAJARAN** | | **SUMBER**  **PEMBELAJARAN** | | | **INDIKATOR**  **PENILAIAN** | | |
| **14** | Mahasiswa dapat mengunakan FTP dan web server gratis untuk hosting situs web di server internet. | | | Logika : **HOSTING SITUS WEB** | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1. Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Menerangkan elemen-elemen dasar pemrograman web dengan HTML serta membuat contoh aplikasi sederhana dengan menggunakan elemen-elemen dasar tsb. | | |
| **15** | Mahasiswa dapat membuat sebuah desain WEB dari sebuah proses desain. | | | Logika :  OPERASIONAL DAN PERAWATAN SITUS WEB | | | 1. Metoda : *contextual instruction* 2. Media : kelas, Lab komputer, *LCD, whiteboard, web.* | | 1.   Suhartono. 6 Langkah Pake Joomla!: Bikin Website Keren. Yogyakarta: Multicom Media Utama, . 2008.  2.   Lukmanul Hakim dan Uus Musalini. Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web. Jakarta: Elexmedia Komputindo, 2004. | | | Mengetahui melakukan operasional situs web mencakup pemutakhiran dan, komunikasi dengan pengguna | | |

**Jakarta, 2 Desember 2016**

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi, Dosen Pengampu,**

**Ahmad Fuadi, SDs, MDs Agus Nursidhi, SPd, MDs**

**EVALUASI PEMBELAJARAN**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BEN-TUK** | **SEKOR > 77**  **( A / A-)** | **SEKOR > 65**  **(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60**  **(C / C+ )** | **SEKOR > 45**  **( D )** | **SEKOR < 45**  **( E )** | **BOBOT** |
| 1 | *Pretest test* | Tes tulisan (UTS) | Menjelaskan tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web dengan baik dan benar | Menjelaskan tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web dengan baik dan benar | Menjelaskan tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web dengan baik dan benar | Menjelaskan tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web dengan baik dan benar | Tidak menjelaskan tentang  teknologi internet dan aplikasinya serta prinsip dasar situs web dengan baik dan benar | 5 % |
| 2 | *Pre test* dan *post test* | Tes tulisan (UTS) | Menjelaskan konsep  perancangan situs web.  dengan baik dan benar | Menjelaskan konsep  perancangan situs web.  dengan baik dan benar | Menjelaskan konsep  perancangan situs web.  dengan baik dan benar | Menjelaskan konsep  perancangan situs web.  dengan kurang benar | Tidak Menjelaskan konsep  perancangan situs web. | 5 % |
| 3 | *Pre test, progress test* dan *post test* | Tes tulisan (UTS) | Menjelaskan perancangan situs web diantaranya adalah penentuan domain dan hosting. | Menjelaskan perancangan situs web diantaranya adalah penentuan domain dan hosting. | Menjelaskan perancangan situs web diantaranya adalah penentuan domain dan hosting. | Menjelaskan perancangan situs web diantaranya adalah penentuan domain dan hosting. | Tidak menjelaskan perancangan situs web diantaranya adalah penentuan domain dan hosting. | 5 % |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BEN-TUK** | **SEKOR > 77**  **( A / A-)** | **SEKOR > 65**  **(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60**  **(C / C+ )** | **SEKOR > 45**  **( D )** | **SEKOR < 45**  **( E )** | **BOBOT** |
| 4 | *Post test* | Tes tulisan (UTS) | Dapat membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web menggunakan web editor | Dapat membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web menggunakan web editor | Dapat membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web | Dapat membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web | Tidak Dapat membuat peta situs, alur kerja, dan perancangan tampilan dasar (layout) situs web menggunakan web editor dengan benar | 5 % |
| 5 | *Post test* | Tes tulisan (UAS) | Menjelaskan perancangan tampilan Dasar/layout di atas kertas maupun digital dengan baik dan benar | Menjelaskan perancangan tampilan Dasar/layout di atas kertas maupun digital dengan baik dan benar | Menjelaskan perancangan tampilan Dasar/layout di atas kertas maupun digital dengan baik dan benar | Menjelaskan perancangan tampilan Dasar/layout di atas kertas maupun digital secara kurang tepat | Tidak menjelaskan perancangan tampilan Dasar/layout di atas kertas maupun digital dengan benar | 30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BEN-TUK** | **SEKOR > 77**  **( A / A-)** | **SEKOR > 65**  **(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60**  **(C / C+ )** | **SEKOR > 45**  **( D )** | **SEKOR < 45**  **( E )** | **BOBOT** |
| 6 | *Post test* | Tes tulisan (UTS) | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan dan pemotongan gambar/       dengan baik dan benar | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan dan pemotongan gambar/       dengan baik dan benar | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan dan pemotongan gambar/       dengan baik dan benar | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan | Tidak Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur gambar hasil pengolahan dan pemotongan gambar/       dengan baik dan benar | 5 % |
| 7 | *Post test* | Tes tulisan (UTS) | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi dengan baik dan benar | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi dengan baik dan benar | Memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi | Memasukkan ke dalam rancangan situs web dan navigasi | Tidak memasukkan ke dalam rancangan situs web unsur font,  teks, background, dan navigasi dengan baik dan benar | 5 % |

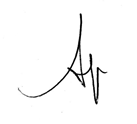
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BEN-TUK** | **SEKOR > 77**  **( A / A-)** | **SEKOR > 65**  **(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60**  **(C / C+ )** | **SEKOR > 45**  **( D )** | **SEKOR < 45**  **( E )** | **BOBOT** |
| 8 | *Post test* | Tes lisan | Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi dengan baik dan benar | Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi dengan baik dan benar | Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi secara kurang tepat | Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi secara tidak tepat | Tidak Mengintegrasikan unsur web mencakup gambar, teks, backround dan navigasi dengan baik dan benar | 5 % |
| 9 | *Progress test* dan *post test* | Tes lisan | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) dengan baik dan benar | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) dengan baik dan benar | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) kurang tepat | Tidak menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web diantaranya HTML, XHTML, dan CSS (Cascading Style Sheet) dengan baik dan benar | 5 % |
| 10 | *Post test* | Tes lisan | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web PHP dan MySql dengan baik dan benar | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web PHP dan MySql dengan baik dan benar | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web PHP dan MySql dengan baik dan benar | Menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web PHP dan MySql  tidak benar. | Tidak menjelaskan penggunaan bahasa pemrograman web PHP dan MySql dengan baik dan benar | 5 % |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **SESI** | **PROSE-DUR** | **BEN-TUK** | **SEKOR > 77**  **( A / A-)** | **SEKOR > 65**  **(B- / B / B+ )** | **SEKOR > 60**  **(C / C+ )** | **SEKOR > 45**  **( D )** | **SEKOR < 45**  **( E )** | **BOBOT** |
| 11 | *Post test* | Tes lisan | Membuat perancangan menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web  dengan baik dan benar | Membuat perancangan menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web  dengan baik dan benar | Membuat perancangan menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web  dengan baik dan benar | Membuat perancangan menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web  tidak tepat | Tidak Membuat perancangan menggunakan bahasa pemrograman dalam memperkaya rancangan situs web  dengan baik dan benar | 5 % |
| 12 | *Post test* | Tes lisan | Melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan dengan baik dan benar | Melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan dengan baik dan benar | Melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan | Melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan tidak tepat | Tidak Melakukan perancangan situs web yang memuat profil perusahaan | 5 % |
| 13 | *Post test* | Tes tulisan (Tugas) | Melakukan perancangan situs web yang sudah dibuat sebelumya dengan melengkapi unsur catalog, layanan, gallery, berita dan kontak admin dengan baik dan benar | Melakukan perancangan situs web yang sudah dibuat sebelumya dengan melengkapi unsur catalog, layanan, gallery, berita dan kontak admin dengan baik dan benar | Melakukan perancangan situs web yang sudah dibuat sebelumya dengan melengkapi unsur catalog, layanan, gallery, berita dan kontak admin | Melakukan perancangan situs web yang sudah dibuat sebelumya dengan melengkapi unsur catalog, layanan, gallery, berita dan kontak admin tidak tepat | Tidak Melakukan perancangan situs web yang sudah dibuat sebelumya dengan melengkapi unsur catalog, layanan, gallery, berita dan kontak admin dengan baik dan benar | 10 % |
| 14 | *Post test* | Tes tulisan (Tugas) | Melakukan uji coba dan evaluasi situs web dengan baik dan benar | Melakukan uji coba dan evaluasi situs web dengan baik dan benar | Melakukan uji coba dan evaluasi situs web dengan baik dan benar | Melakukan uji coba dan evaluasi situs web tidak tepat | Tidak melakukan uji coba dan evaluasi situs web dengan baik dan benar | 10 % |

**Komponen penilaian :**

1. Kehadiran = 5 %
2. Tugas = 35 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 30 %

**Jakarta, 2 Desember 2016**

**Mengetahui,**

**Ketua Program Studi, Dosen Pengampu,**

**Ahmad Fuadi, SDs, MDs Agus Nursidhi, SPd, MDs**