

Metode Pengambilan Keputusan

Pertemuan ke - 4

Proses menuju pengambilan keputusan desain dilakukan melalui analisis, sintesis, dan evaluasi. Ketiga tahapan tersebut merupakan analisis Pra-Desain, meliputi :

Tahap Divergence

The diagram consists of three vertically stacked rectangular boxes. Each box has a rounded left side and a straight right side. The top box is blue and contains the text 'Tahap Divergence'. The middle box is green and contains the text 'Tahap Transformation'. The bottom box is orange and contains the text 'Tahap Convergence'. Each box is connected to a horizontal line that extends to the right, and these lines are connected by a vertical line on the left side, forming a bracket-like structure.

Tahap Transformation

Tahap Convergence

Tahap Divergence

Analisis yang cenderung memperluas lingkup penelaahan ke segala hal.

Tujuannya guna desain mendapatkan solusi yang diinginkan.

Karakteristik utama tahap divergence antara lain;

- a. Sasaran desain bersifat tentative
- b. Sasaran desainer dengan mengkaji ulang pemikiran sebelumnya berdasarkan sejumlah informasi baru yang dianggap relevan

Tahap Transformation

Analisis yang mengungkapkan kecenderungan dan arah - arah yang akan mempengaruhi keputusan desain, dalam tahapan ini masalah konseptual dan teknis dipertimbangkan secara simultan. Karakteristik utama tahap Transformation antara lain ;

Dalam hal ini penetapan pola diartikan sebagai pemikiran (tindakan) kreatif yang mengubah masalah rumit (kompleks) menjadi sederhana.

Tahap Convergence

Secara harfiah convergence berarti memusat. Sasaran desainer memilih (hanya) satu dari banyak alternative keputusan desain yang terungkap.

Pengambilan keputusan desain dapat dikategorikan dalam empat level antara lain ;

1. *Community Level*

Contoh ; Sistem transportasi massal sebuah kota (Busway, Kereta api dsb), pola permukiman penduduk kota dan lainnya.

2. *System Level*

Contoh ; Sistem pengelolaan sampah kota, Sistem pelayanan tamu di sebuah restoran, dan lainnya.

3. *Products Level*

Contoh ; Raket tenis, Mobil, Sepeda dan Lainnya.

4. *Components Level*

Contoh ; Ban, baterai, aluminium, kayu, dan Lainnya.