

# Komputer Grafis [KMP 313]

## Modul – 1

Dasar – dasar computer grafis dan pengenalan software

Oleh :

KUNDANG K.JUMAN, Ir. MMSI

Jurusan Kehumasan

FIKOM Universitas Esa Unggul

Jakarta 2012

Tujuan Instruksional :  
Dasar-dasar software

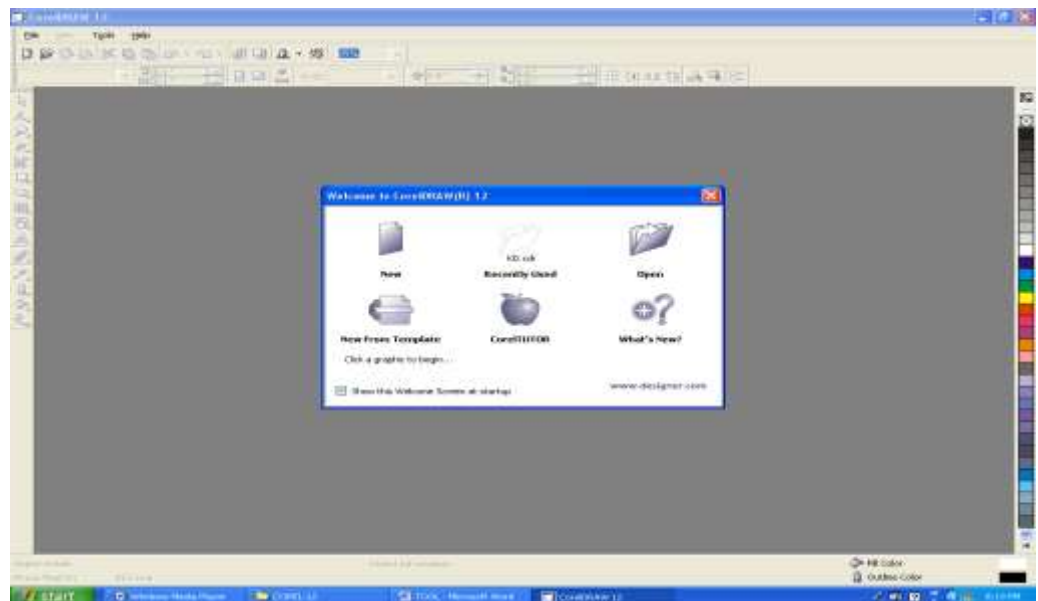
Tujuan instruksional khusus :  
Agar Mahasiswa dapat memahami fungsi dari tool box CorelDraw X4

## Dasar-Dasar CorelDRAW X4

Perangkat lunak CorelDRAW merupakan program untuk desain grafis yang sangat populer dan mudah untuk dioperasikan serta mempunyai fasilitas yang lengkap yang dibuat oleh Corel Corporations

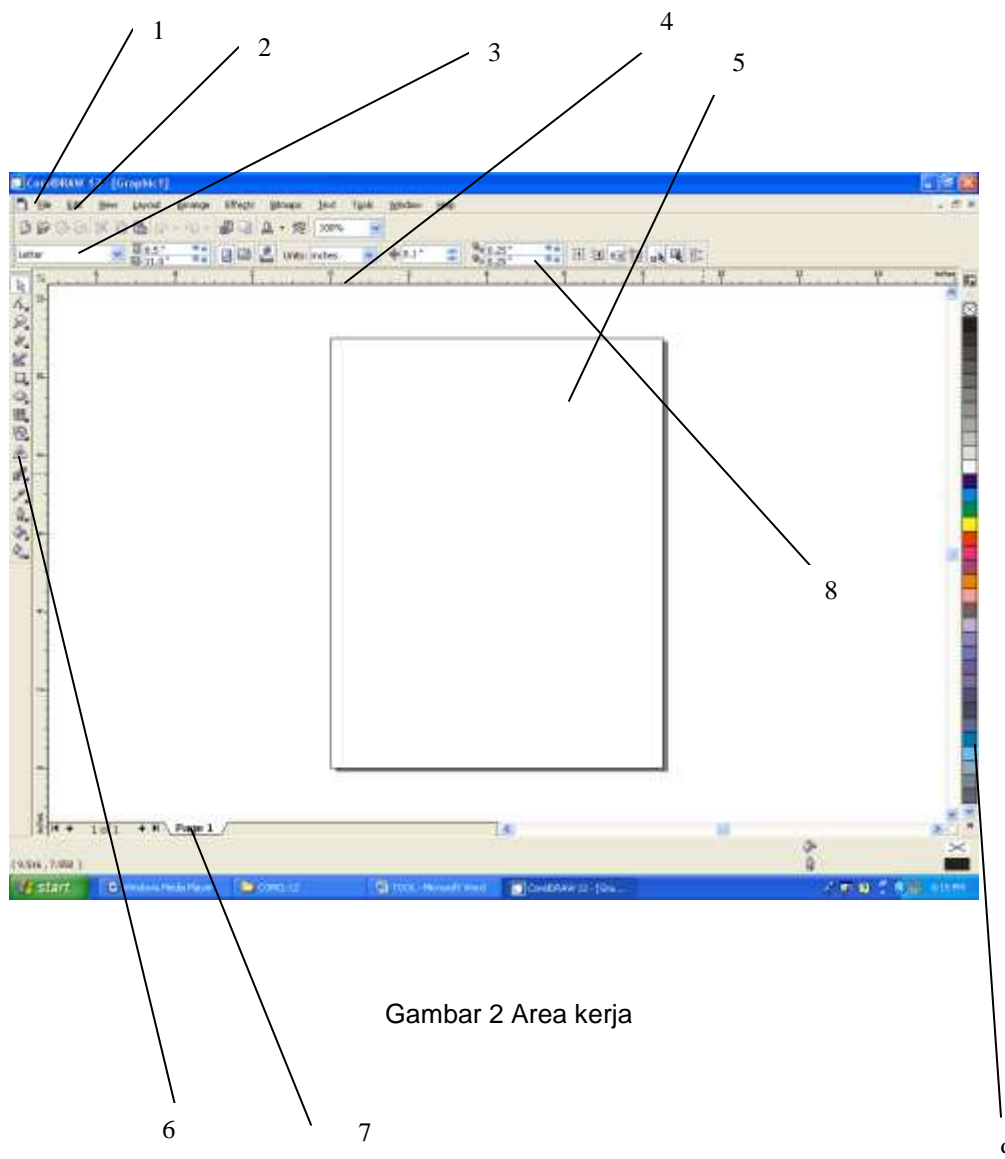
### Bentuk Tampilan Utama CorelDraw X4

Pada saat awal program coreldraw X4 akan menampilkan beberapa pilihan seperti pada gambar 1



Gambar 1. Tampilan Utama CorelDraw X4

Area kerja Coreldraw 12, ditandai dengan bentuk kotak dan dapat diatur dengan posisi potrait dan landscape, seperti pada gambar 2.



Gambar 2 Area kerja

#### Keterangan Tampilan Utama area kerja Corel Draw 12

1. Menu Bar
2. Titel Menu Bar
3. Setting ukuran kertas kerja
4. Ruler
5. Lembar kertas kerja/area kerja/kanvas
6. Tool box
7. Page Fliper
8. Properi bar
9. Valet Color bar

## Toolbar

Toolbar adalah kumpulan tool-tool yang digunakan untuk mempermudah dan mempercepat kerja. Kita hanya perlu melakukan klik pada toolbar tersebut, tanpa kita harus membuka perintah menu. Toolbar terletak tepat di bawah baris menu

## Toolbox

Toolbox adalah sekumpulan alat yang mempunyai lambang yang berfungsi untuk mendesain gambar dan pengaturannya. Untuk mengetahui nama masing-masing tool tersebut, arahkan panah mouse Anda ke masing-masing tool hingga muncul sebuah tooltips atau informasi kecil.

## Ruler

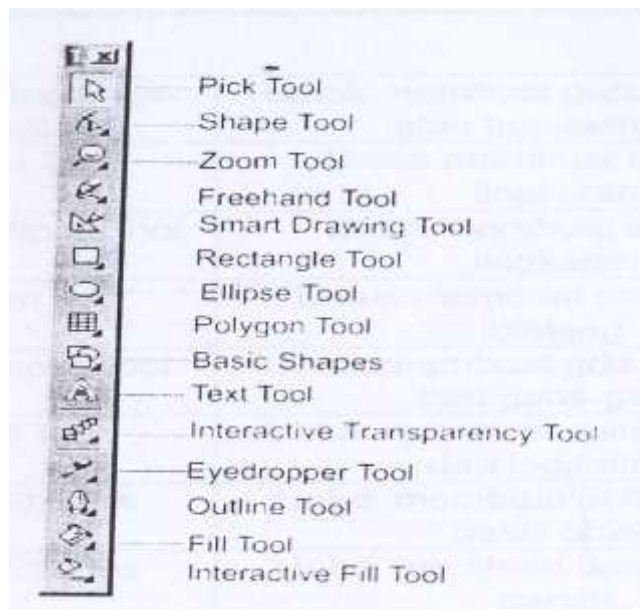
Ruler adalah penggaris yang digunakan untuk mengatur satuan ukuran objek. Ruler ini terletak secara tegak lurus dan mendatar

## Control Page

Control Page adalah pengendali banyak halaman kerja yang mempunyai fungsi antara lain:




1. Untuk bekerja dengan lebih dari satu layar kerja.
2. Melihat halaman tertentu.
3. Berpindah ke halaman lain.
4. Melihat halaman sebelumnya.
5. Menambah halaman baru.
6. Menyisipkan halaman baru.

**Color Palette** adalah sekumpulan fasilitas untuk memberi warna pada objek yang dibuat yang terletak di sebelah ScrollBar tegak furus



Berikut ini bagian toolbox beserta fungsinya:

Tool	Nama Tool	Fungsi Tool
	Pick Tool	Untuk memilih objek
	Shape Tool	Untuk menyunting bentuk objek
	Knife Tool	Untuk memotong bagian objek
	Eraser Tool	Untuk menghapus bagian objek yang tidak dikehendaki
	Smudge Bush	Untuk memanipulasi bentuk kurva
	Roughen Brush	Untuk memanipulasi bentuk kurva
	Free Transform Tool	Untuk transformasi terhadap objek
	Zoom Tool	Untuk mengatur tingkat perbesaran objek
	Hand Tool	Untuk menggeser tampilan pada halaman kerja
	Freehand Tool	Untuk menggambar garis dan kurva
	Bezier Tool	Untuk menggambar garis dan kurva dengan titik penghubung
	Artistic Media Tool	Untuk membuat garis artistic yang terdiri dari preset, brush, sprayer, calligraphic, pressure
	Pen Tool	Untuk membuat objek dan garis
	Polyline Tool	Untuk membuat objek dan garis
	3 Point Curve Tool	Untuk membuat kurva
	Interactive Connector Tool	Untuk membuat garis penghubung
	Dimension Tool	Untuk membuat garis dimensi
	Smart Drawing Tool	Untuk menggambar bentuk bebas
	Rectangle Tool	Untuk membuat persegi panjang atau bujur sangkar

	3 Point Rectangle Tool	Untuk membuat persegi panjang atau bujursangkar
	Ellipse Tool	Untuk membuat elips dan lingkaran
	3 Point Ellipse Tool	Untuk membuat elips dan lingkaran
	Polygon Tool	Untuk membuat polygon dan bintang
	Graph Paper Tool	Untuk membuat grid yang terdiri dari garis-garis
	Spiral Tool	Untuk membuat spiral simetrical dan logaritmic
	Basic Shapes	Untuk membuat bentuk-bentuk basic objek
	Arrow Shapes	Untuk membuat bentuk-bentuk panah
	Flowchart Shapes	Untuk membuat bentuk flowchart
	Star Shapes	Untuk membuat bentuk bintang
	Callout Shapes	Untuk membuat bentuk callout
	Text Tool	Untuk membuat text artistic
	Interactive Blend Tool	Untuk membuat efek blend
	Interactive Contour Tool	Untuk membuat efek contour yaitu kontur terhadap objek
	Interactive Distortion Tool	Untuk membuat efek distorsi terhadap objek
	Interactive Envelope Tool	Untuk membuat efek envelope
	Interactive Extrude Tool	Untuk membuat efek extrude
	Interactive Drop Shadow Tool	Untuk membuat efek bayangan pada objek
	Interactive Transparency Tool	Untuk menerapkan efek transparan terhadap objek
	Eyedropper Tool	Untuk mengambil sample warna dari sebuah objek

	Paintbucket Tool	Untuk menerapkan warna dari sample yang telah diambil oleh eyedropper tool
	Outline Tool	Untuk membuka outline flyout
	Outline Pen Dialog	Untuk membuka kotak dialog Outline Pen
	Outline Color Dialog	Untuk membuka kotak dialog Outline Color
	Color Docker Window	Untuk mengatur warna objek
	Fill Tool	Untuk membuka fill flyout
	Fill Color Dialog	Untuk membuka kotak dialog uniform fill
	Fountain Fill Dialog	Untuk membuka kotak dialog fountain fill
	Pattern Fill Dialog	Untuk membuka kotak dialog pattern fill
	Texture Fill Dialog	Untuk membuka kotak dialog texture fill
	PostScript Fill Dialog	Untuk membuka kotak dialog postscript texture
	Interactive Fill Tool	Untuk menerapkan pola warna pada objek linear dsb
	Interactive Mesh Fill Tool	Untuk menerapkan mesh grid pada objek