

Pokok Bahasan

IKLAN BANNER MENGGUNAKAN SWISHMAX

Pada pertemuan ini dibahas bagaimana cara mendesain iklan banner menggunakan swishmax

Tujuan ,agar Mahasiswa dapat :

1. Mahasiswa dapat mendesain iklan banner dengan swishmax untuk web site
2. Mahasiswa dapat berkreasi dengan swishmax

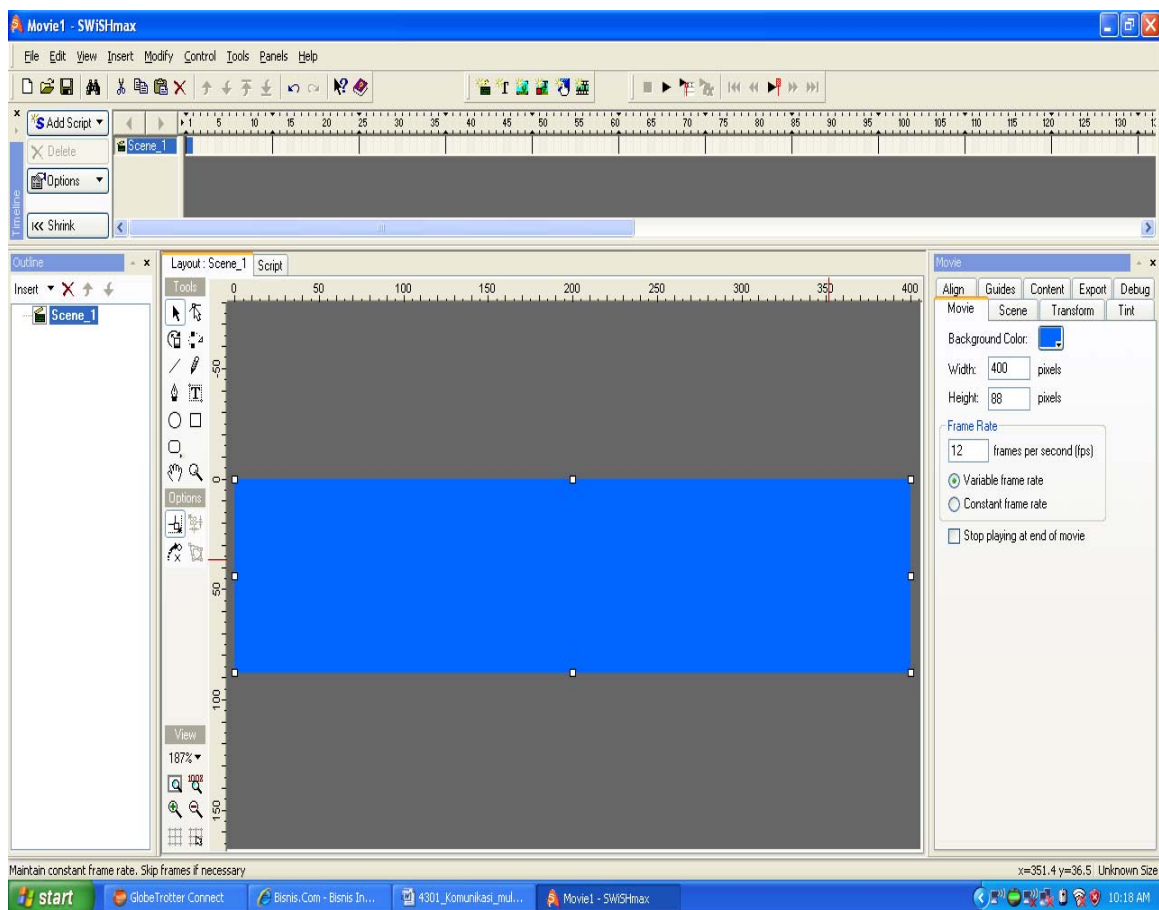
Daftar pustaka :

1. Tutorial swishmax
2. Using dreamweaver 8
3. www.adobe-photosho.com

DESAIN IKLAN BANNER MENGGUNAKAN SWISHMAX

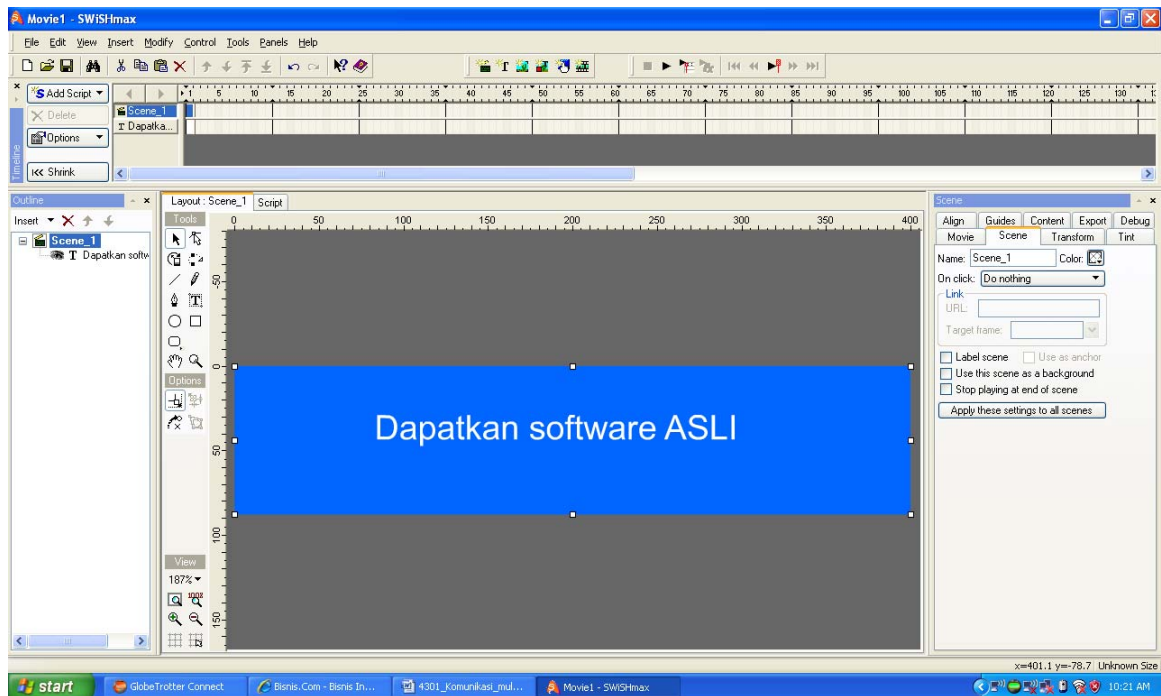
Buka program swishmax :

- Klik strat
- Klik All Program
- Pilih swishmax
- Tentukan ukuran layout scene width 400 Pixel dan Height 88 pixel
- Ubah back ground colour

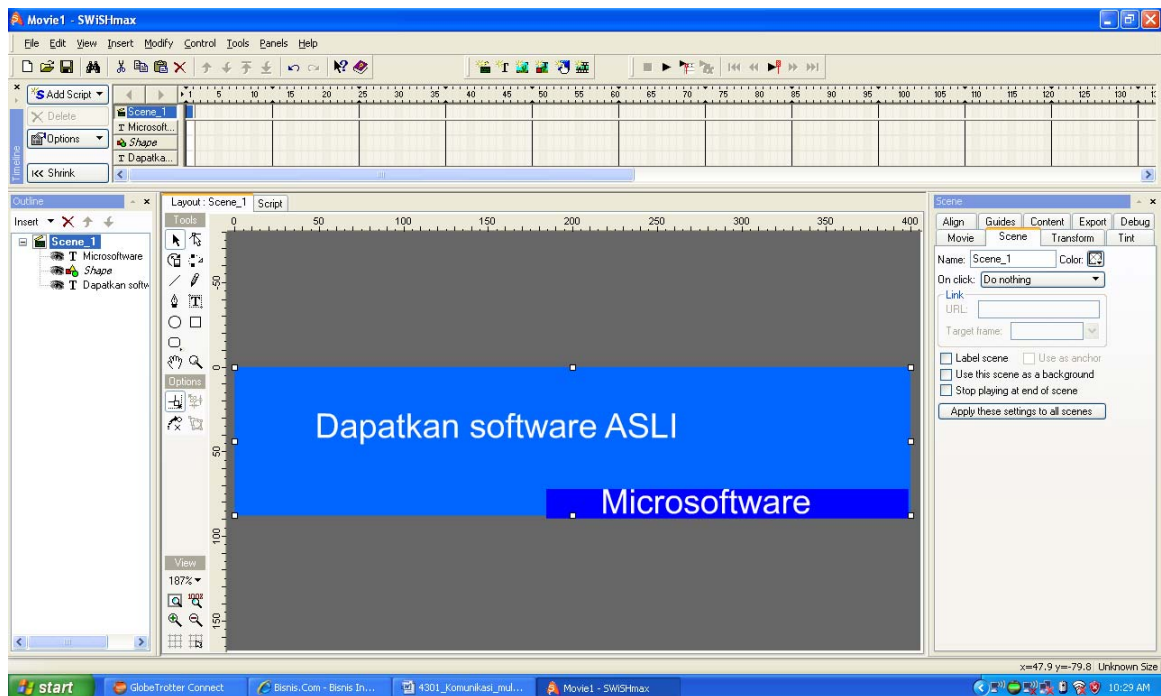


Gambar layout movie

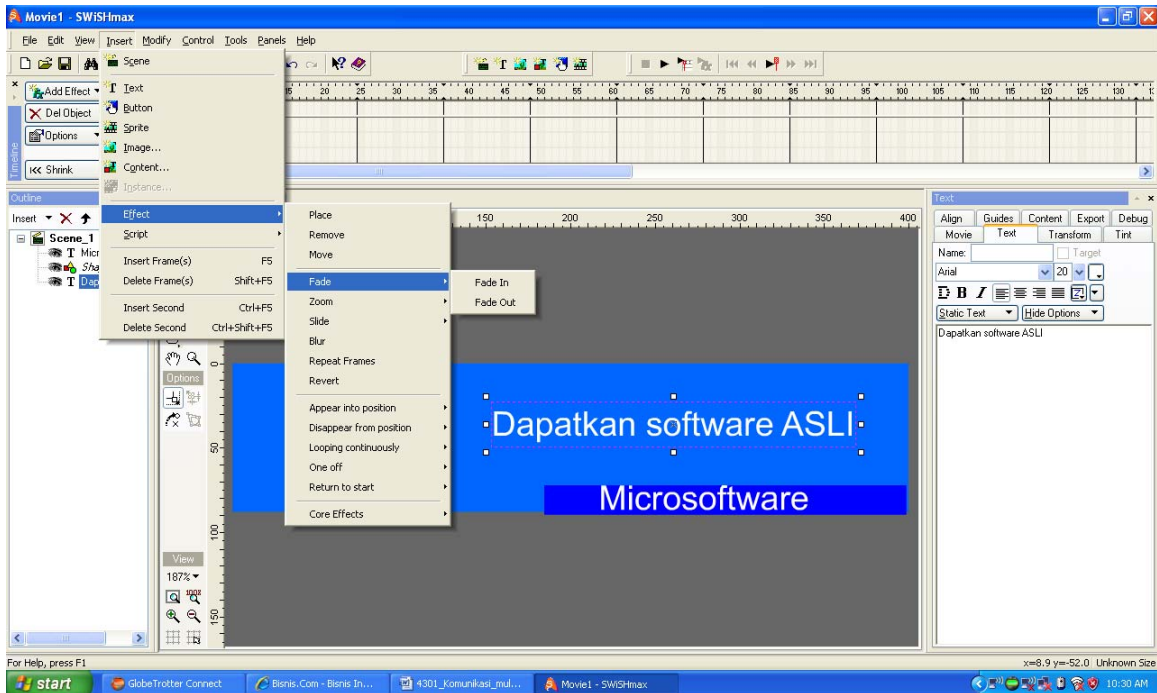
Ketik kalimat yang akan di jadikan iklan misalnya “ Dapatkan software yang asli “
Pada layout scene



Gambar layout animasi



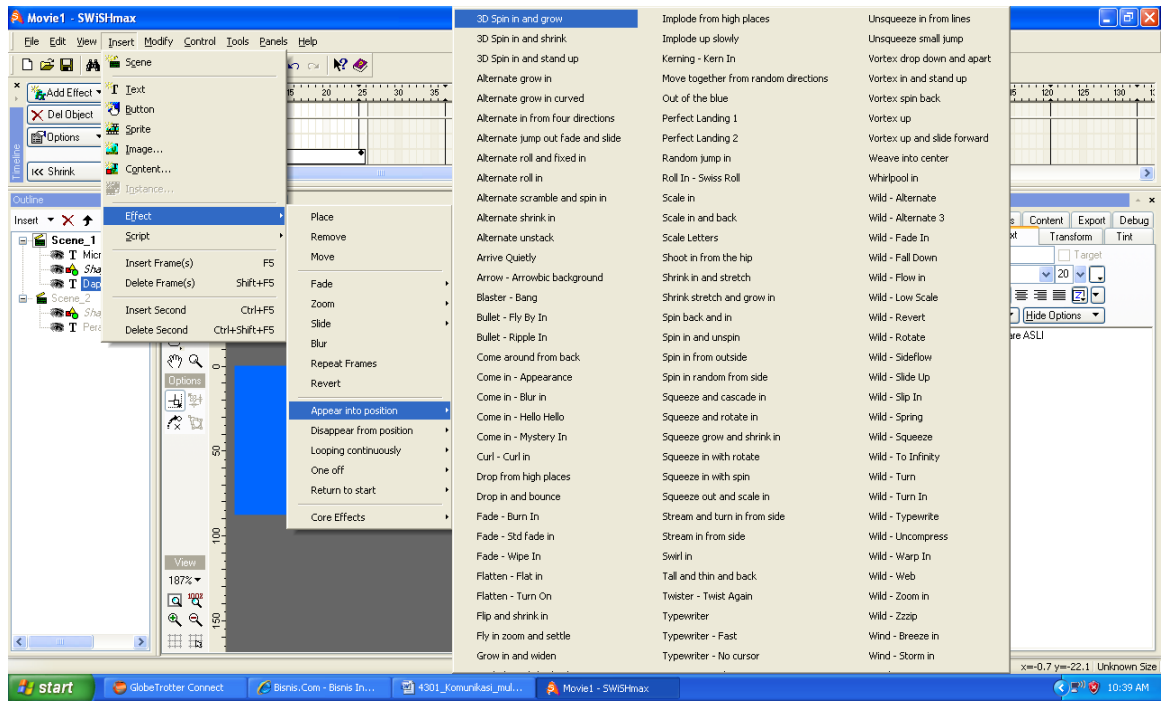
Gambar layout siap diberi animasi



Gambar layout dengan kalimat yang sedang diberi animasi

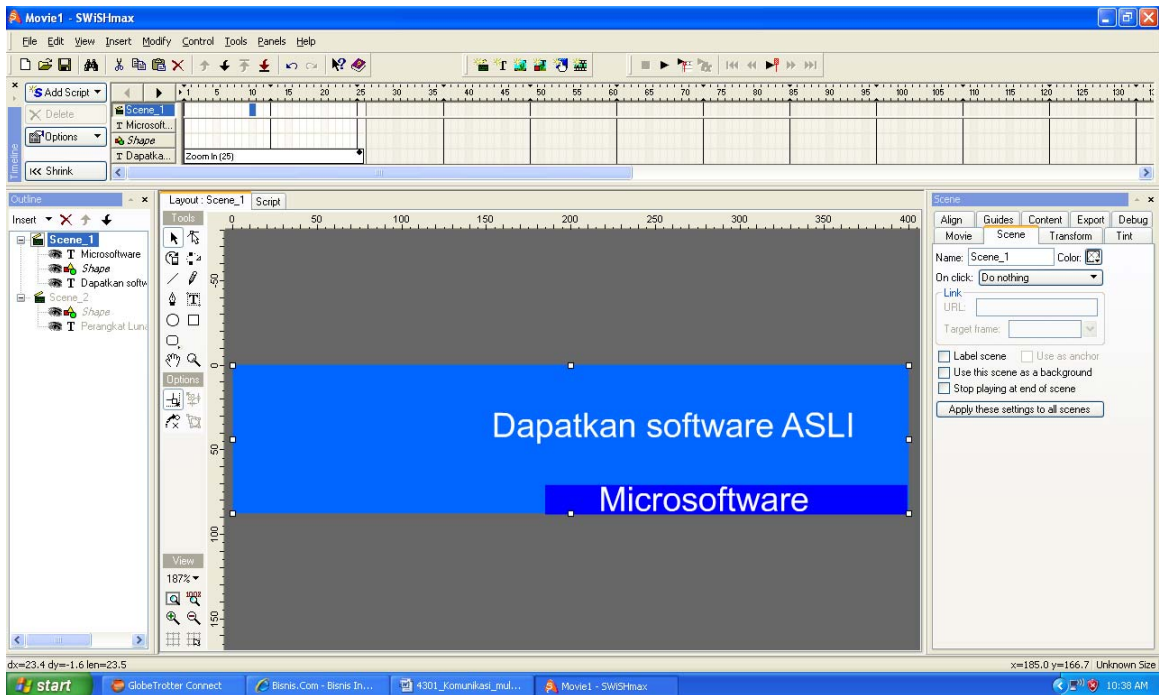
Untuk member animasi lakukan sebagai berikut :

- Klik kalimat yang akan diberi animasi
- Klik insert
- Pilih jenis effect untuk animasi
- Lakukan test

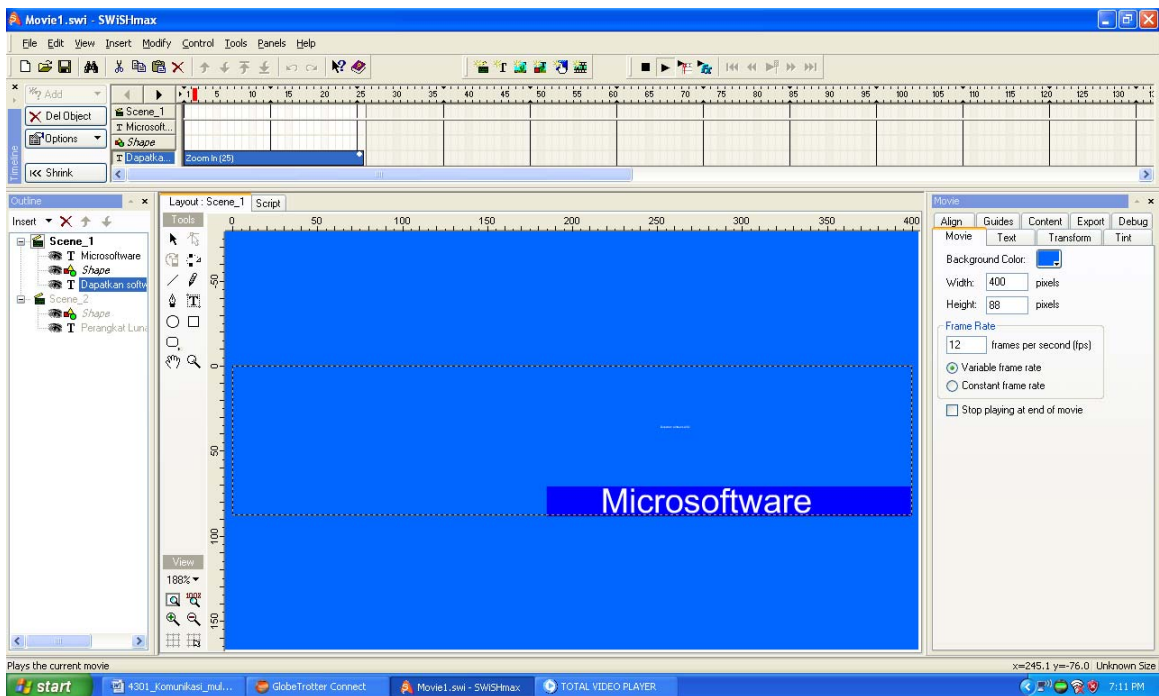


Gambar memilih Animasi

- Buka valet animasi
- Atur kecepatan pergerakan animasi
- Atur posisi animasi
- Lihat posisi animasi pada valet
- Selesai Klik Close
- Play animasi



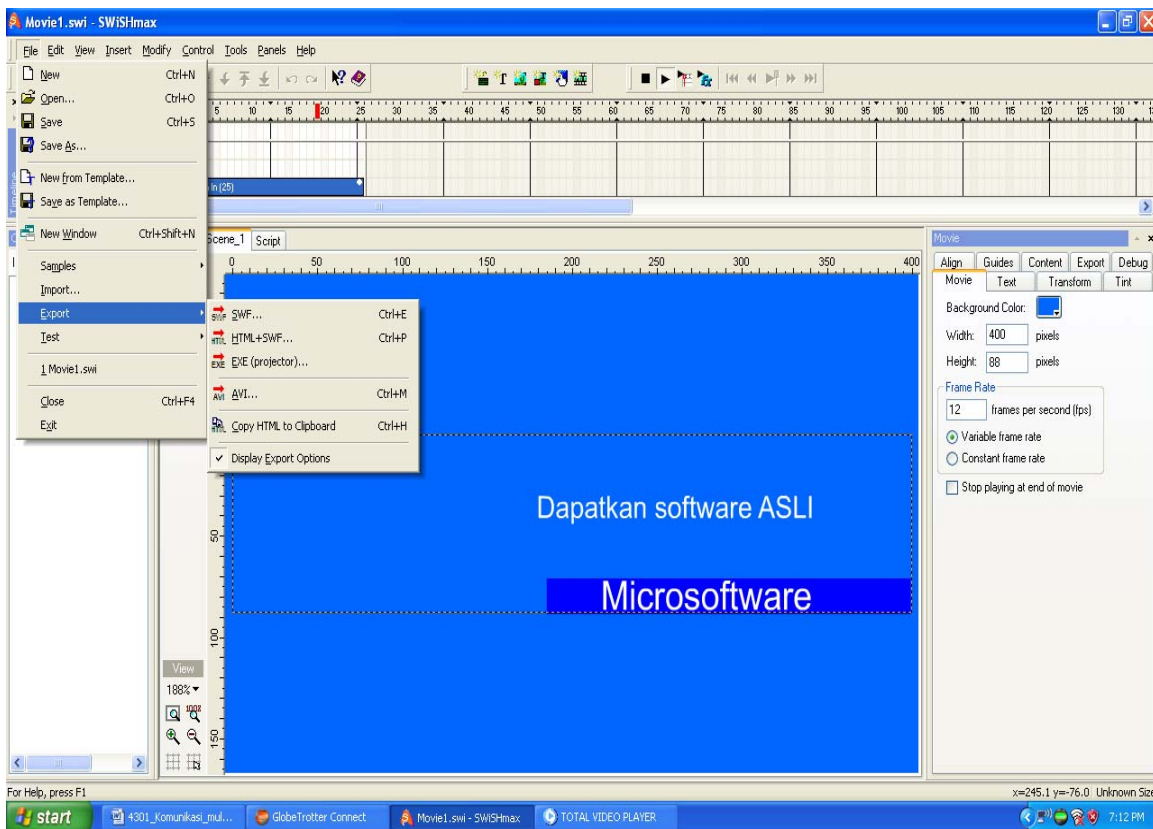
Gambar layout yang telah diberi animasi



Gambar animasi saat setelah display

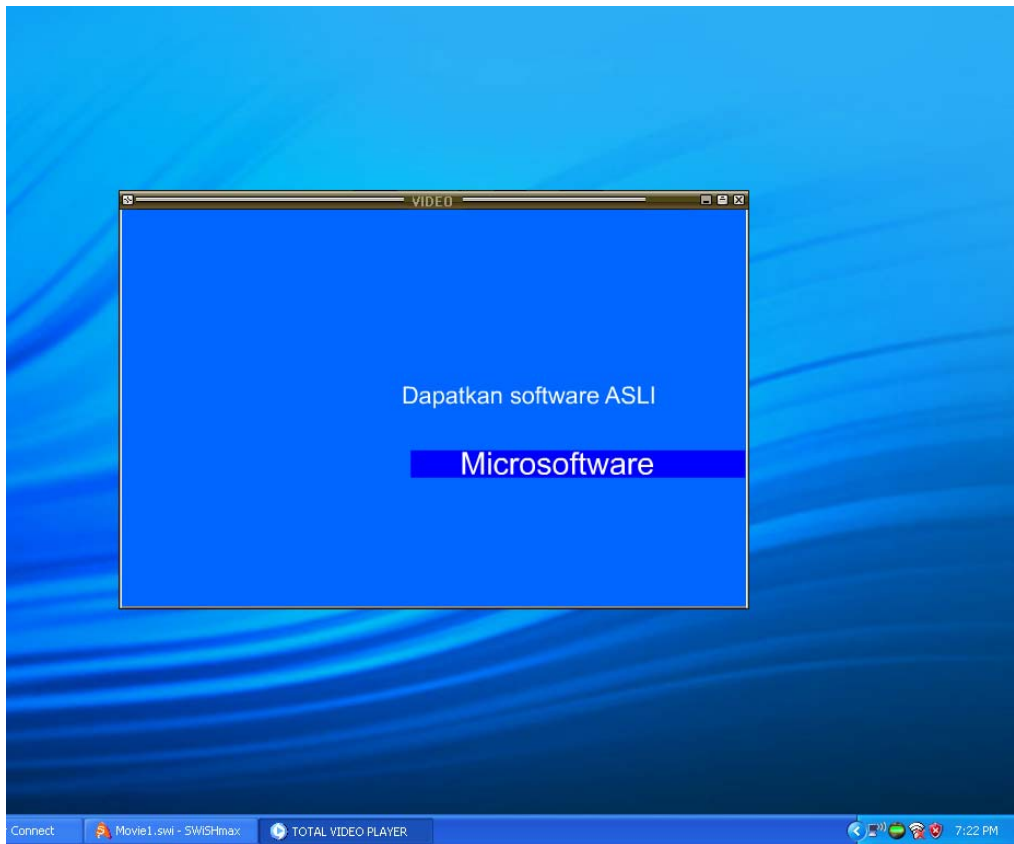
Mentransfer animasi ke format flash

- Klik File
- Klik Export
- Plih format SWF



Gambar proses transper animasi ke Flash

- Save File sebagai SWF
- Save file aslinya (source) dalam format swish



Gambar animasi iklan banner dengan format flash

Selanjutnya dengan format flash dapat ditransper kedalam dreamweaver untuk ditampilkan dalam halaman situs web