

Komputer Grafis [KMP 313]

Modul –3

Dasar – dasar computer grafis dan pengenalan software

Oleh :

KUNDANG K.JUMAN

Jurusan Humas

Universitas Esa Unggul

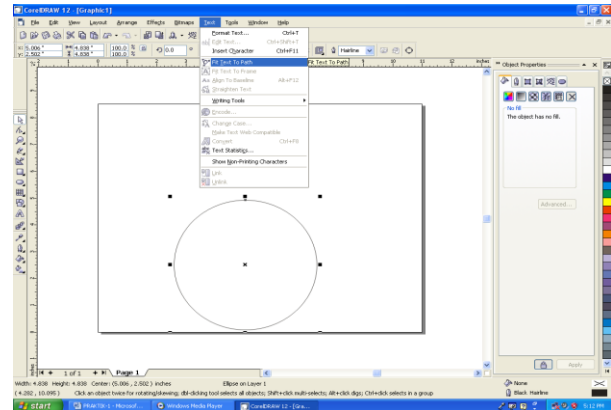
Jakarta 2012

Tujuan Instruksional :

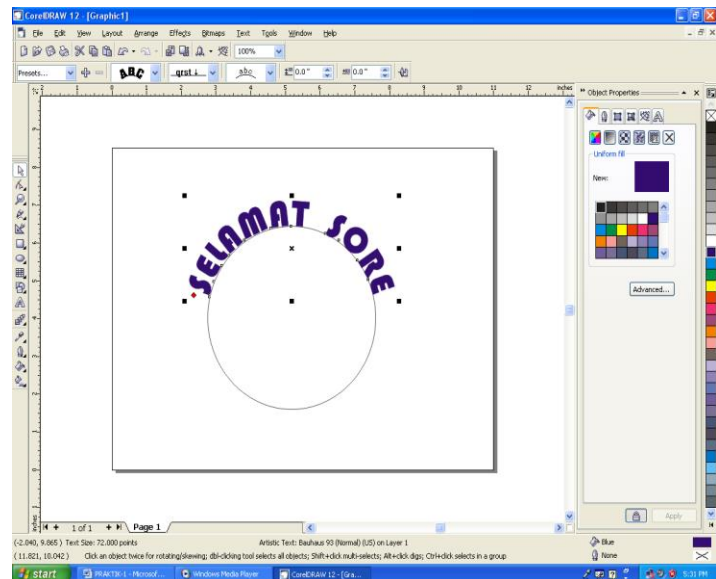
Menempelkan text pada objek, untuk membuat kreasi

Menempellkan Text pada objek

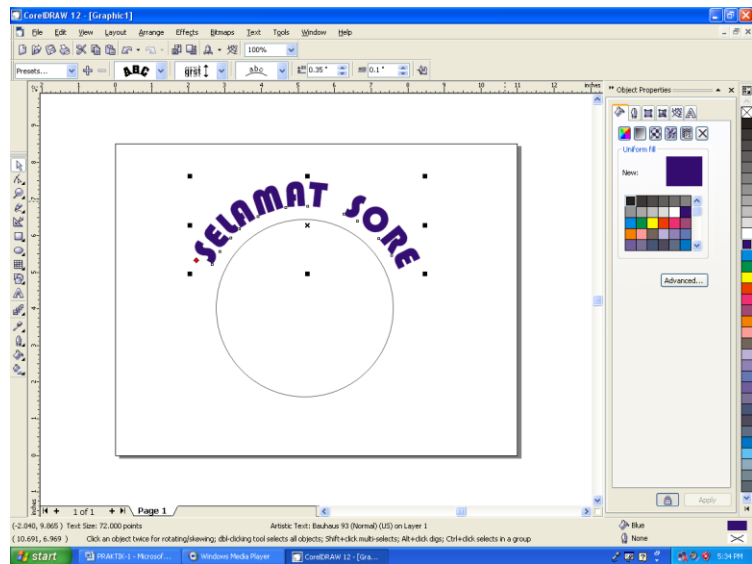
1. Buat objek yang aka ditempel text, misalnya elipse (gambar ...)
2. Klik text pada menu bar
3. Klik Text pit text to path
4. Ketik kalimat, misalnya “ selamat sore “ atau lakukan pada pasilitas edit text, selesai mengetik kalimat tsb klik OK (lihat gambar 17)



Gambar 17 proses penempelan text pada objek



Gambar,18. Objek/elipse yang akan ditemple dengan text



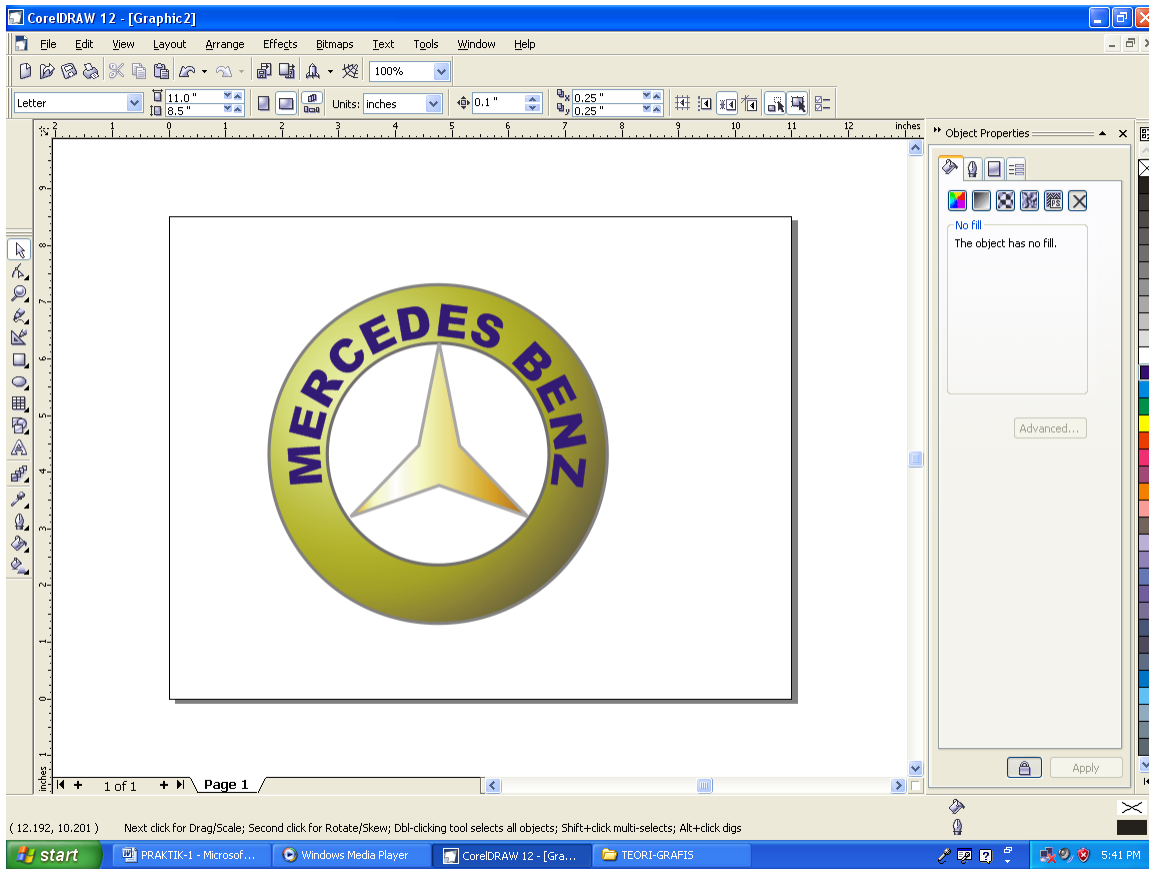
Gambar 19 Text digeser dari objek

LATIHAN :

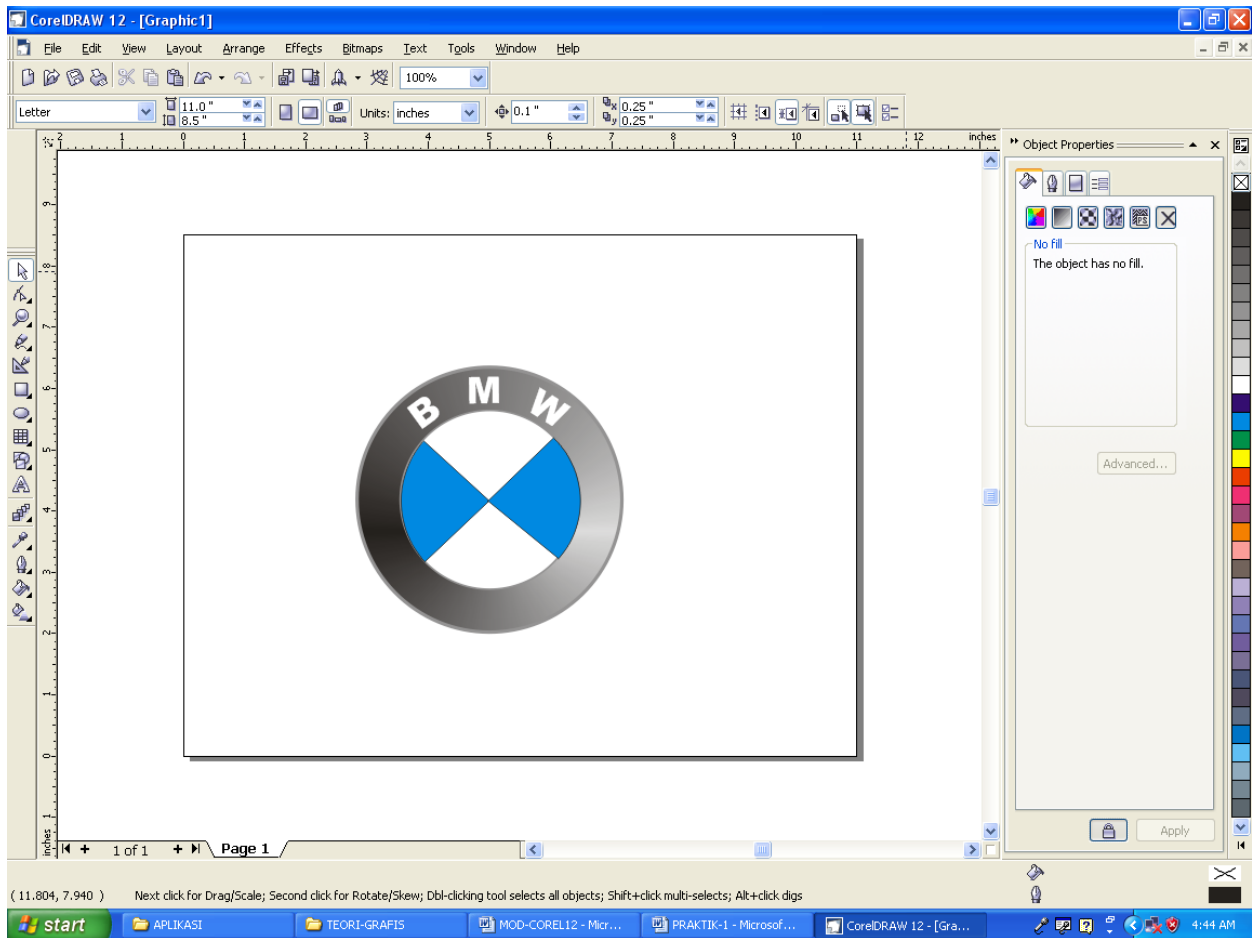
Berdasarkan uraian diatas buatlah sebuah logo mobil " MERCEDES BENZ "

Cara mengerjakan logo mobil " MERCEDES BENZ "

1. Buat lingkaran (elipse)
2. Duplikasi lingkaran
3. Warnai kedua lingkaran tsb
4. Buat polygon star (Bintang)
5. Buat Kalimat " MERCEDES BENZ "



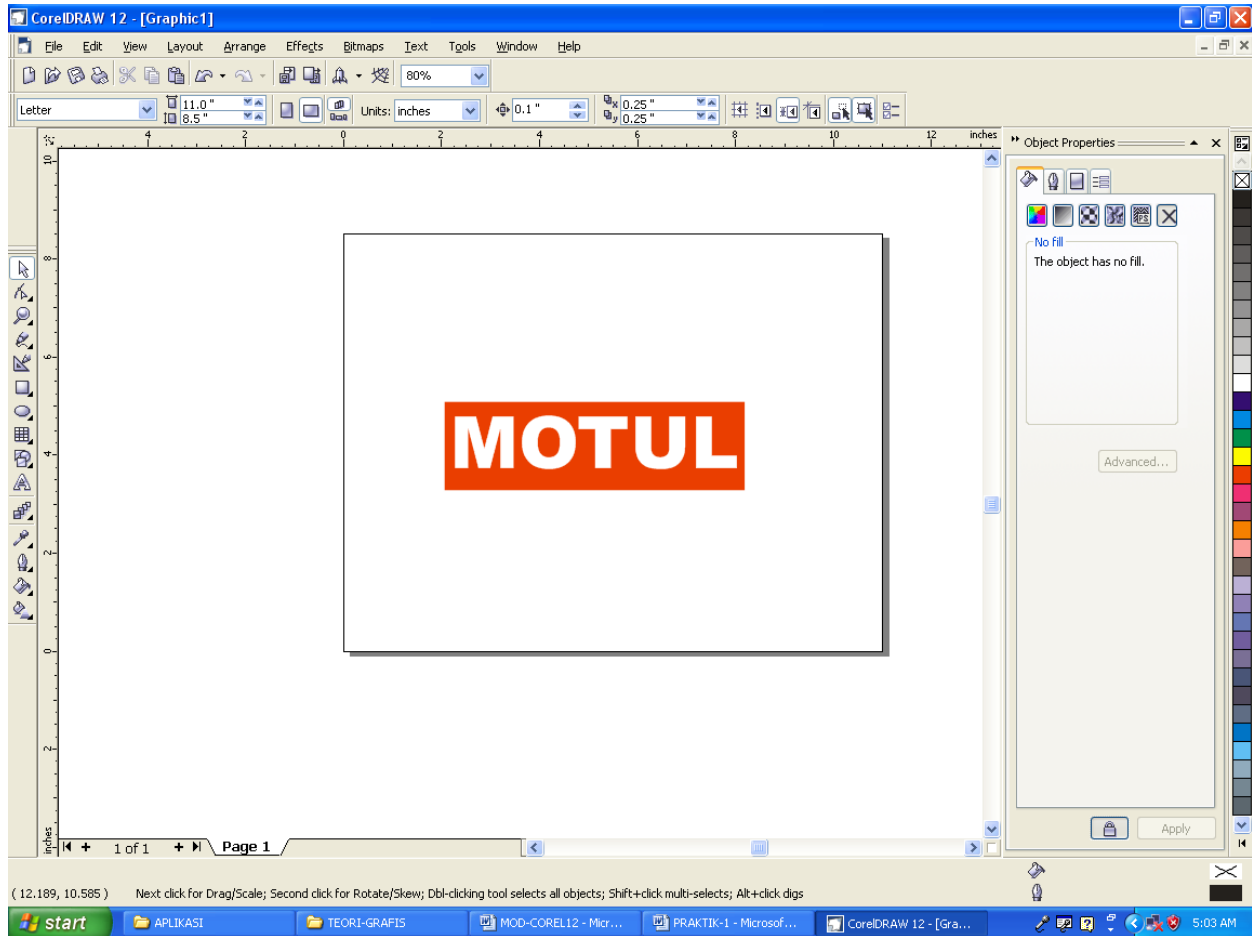
Latihan 2 Membuat logo mobil "BMW"



Cara Membuat logo BMW

1. Buat dua lingkaran
2. Warnai Lingkaran tsb
3. Buat objek lingkara dalam
4. Tulis kalimat BMW

Latihan 3 Membuat logo 'MOTUL'



Cara Membuat logo "MOTUL"

Gunakan rectangle tool untuk membuat kotak

Beri warna

Ketik kalimat 'MOTUL'

