

Universitas **Esa Unggul** Smart, Creative and Entrepreneurial

www.esaunggul.ac.id

SITUASI BELAJAR DALAM MASYARAKAT
PENGGORGANISASIAN DAN PENGEMBANGAN MASYARAKAT
PERTEMUAN 7
DEASY FEBRIYANTY, SKM., MKM
PRODI KESMAS & FIKES

Universitas **Esa Unggul** Smart, Creative and Entrepreneurial

TUJUAN/CAPAIAN PEMBELAJARAN

Mahasiswa mampu menguraikan situasi-situasi belajar dalam masyarakat

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

POKOK BAHASAN

- Makna dan pengertian proses belajar
- Makna perubahan sebagai bagian dari proses belajar
- Belajar dan jenis perubahan dalam proses belajar
- Bentuk situasi belajar dalam masyarakat
- Diskusi

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Makna Belajar dan perubahan sebagai proses belajar

Witherington, dalam buku Educationan → Belajar adalah suatu perubahan didalam kepribadian yang menyatakan diri sebagai suatu pola baru dari reaksi yang berupa kecakapan, sikap, kebiasaan, kepandaian, atau suatu pengertian

Proses yang memungkinkan terjadinya perubahan perilaku sebagai akibat latihan, praktek atau observasi

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Belajar dan Jenis Perubahan dalam Proses Belajar

Jenis Perubahan dalam proses belajar (menurut Lewin)

The diagram illustrates four types of changes in the learning process according to Lewin, arranged in a grid-like structure:

- Perubahan pada struktur kognitif** (Change in cognitive structure) - Red box
- Perubahan motivasi** (Change in motivation) - Green box
- Perubahan dalam group belongingness (deologi kelp)** (Change in group belongingness (deology kelp)) - Purple box
- Perubahan dalam kemampuan mengatur pengarahannya dan otot tubuh** (Change in the ability to control direction and body muscles) - Light blue box

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Tiga Situasi Belajar Dalam Masyarakat

The diagram illustrates three learning situations in society, arranged in a grid-like structure:

- Required Outcome Situation (Situasi Belajar yang diwajibkan)** (Required Outcome Situation (Learning Situation that is mandatory)) - Light blue box
- Recommended Outcome Situation (Situasi Belajar yang disarankan)** (Recommended Outcome Situation (Learning Situation that is recommended)) - Light blue box
- Self-Directed Outcome Situation (Situasi Belajar yang ditetapkan sendiri)** (Self-Directed Outcome Situation (Learning Situation that is self-determined)) - Light blue box

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Tiga Situasi Belajar Dalam Masyarakat

1. *Required Outcome Situation*

- Terjadi dalam bentuk “kewajiban” atau “instruktif”
- Petugas mengharuskan masyarakat u/ berperilaku tertentu.
- Ditemukan pada → keadaan ancaman terhadap masyarakat, misalnya wabah atau KLB

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Tiga Situasi Belajar Dalam Masyarakat

2. *Recommended Outcome Situation*

- Terjadi dalam bentuk pemberian saran alternatif
- Petugas berperan sebagai nara sumber.
- Masyarakat dianjurkan → mengadopsi perilaku tertentu u/ meningkatkan kesehatannya.
- Misalnya ditemukan pada upaya-upaya perbaikan gizi

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Tiga Situasi Belajar Dalam Masyarakat

3. Self-Directed Outcome Situation

- Tahap dimana masyarakat menentukan sendiri hal-hal yang mereka anggap baik bagi mereka.
- Masyarakat tidak dapat memilih secara baik dan melakukan upaya-upaya untuk mencapai tujuan yang mereka inginkan.
- Peranan petugas bersifat konsultatif dan pendekatan yang digunakan terutama bersifat non-direktif

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial



DISKUSI...

Esa Unggul Smart, Creative and Entrepreneurial

Cu Next Topic... 😊

TERIMA KASIH ... 😊 ANY QUESTION?